

**SAUVEN**  
MARKING LTD

# CODAJET

***High Resolution Ink Jet  
Printer***

**Handleiding**



**MODEL 6000**



**SAUVEN**  
MARKING LTD





DE GROOT-MATERS BV  
Pascalweg 22, NL 4104 BG CULEMBORG

Tel +31-345-512747      Fax +31-345-520376  
EMAIL: info@degrootbv.nl

Manual Revision Information:

V1.1	1st	Editie voor software versie 1.400 en eerder	Sept 1999
V1.2	2 <sup>e</sup>	Editie voor software versie 1.500 en eerder	Okt 1999
V1.3	3 <sup>e</sup>	Editie voor software versie 2.000 en eerder	Mrt 2000
V1.4	4 <sup>e</sup>	Editie voor software versie 3.200 en eerder	Juli 2000

Het beleid van Sauven Marking is er op gericht haar produkten voortdurend te verbeteren, hetwelk kan leiden in een verbeterde specificatie en uitvoering in het huidige produktie model en dienaangaande enigszins kan afwijken van de beschrijving in deze handleiding.

## INHOUD

---

Introductie	5
Installatie	6
Voltage	7
Inkt toevoer	7
Toetsenbord	10
Boodschappen bewerken en kiezen	11
Fonts en karakter stijlen	18
Uitbreiding (geheugen)	22
Printen	24
Stellen automatische datum, tijd ploeg codes	26
Totaal dozen tellen	28
Automatisch printen	28
Aanvullende functies	29
Talen voor pictogrammen instellen	29
Systeem informatie	29
Menu keuze	30
Terugkeer naar fabrieksinstellingen	31
Logo printen	32
Bar code printen	33
Beschrijving	33
Aanbevelingen	33
Snelheid instellen	33
Bar codes en boodschappen	35
Inkt keuze in Codajet	38
Solvent Inkt: niet poreuze oppervlakken	39
Spoelen	42
Preventief onderhoud	44
Probleem oplossen	45
Zekeringen en verbindingen	47
Onderdelen lijst	49
Codajet 6000 Opties	51
Snel referentie lijst	53
Index	58

## INTRODUCTIE

---

### PRINTER

---

De Codajet 6000 is een zg. Hoge Resolutie Ink Jet voor het printen van teksten, logo's of Barcodes tot aan 17 mm hoog.

Deze handleiding is voor de standaard Codajet 6000, waarvan de elektronica, inkt en inktkop in één eenheid zijn.

### OPTIES

---

Opties zijn de RS 232 en 485 interfaces, de encoder voor variabele productie-snelheden en de separate printkop voor het naar beneden printen cq in moeilijk toegankelijke inbouwposities

### SNELHEID

---

De Codajet kan printen tot aan 100 meter per minuut, behalve voor bar code printen waar 30 m/min de max. snelheid wordt aanbevolen.

### INKT CARTRIDGE

---

De Codajet 6000 heeft een hoogstaand technologische printkop die ontworpen is voor het gebruik van zeer speciale inkten. De zeer kleine openingen van de piezo-kristallen zullen bij gebruik van verkeerde inkten en oplosmiddelen zeer snel beschadigen en oxyderen.



Het cartridge systeem zorgt voor een zeer schoon en efficiënt inkt systeem en alleen Sauven Inkten mogen gebruikt worden  
**Bij gebruik van andere inkten vervalt de garantie**

Er zijn optionele Sauven inktcartridges voor in de Codajet inkt jet **maar zelfs deze mogen niet door elkaar gebruikt worden**. Dan vervalt de garantie en dure schade ontstaat aan de inkt jet.

## INSTALLATIE

---

### OMGEVING EN PLAATS

---

#### Omgeving

De electriciteits dient van een constant voltage te zijn, vrij van stroompieken en onderbrekingen

#### Onderbrekingen

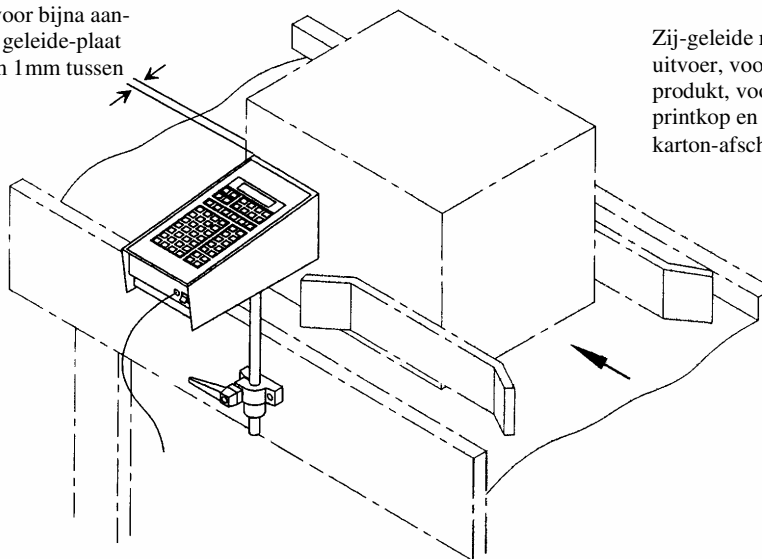
Stel de printer niet op bij stralingsbronnen, zoals metaal detectoren, stroom verbruikende seal machines etc.

Stel de printer niet op waar de bediener of machines, gemakkelijk de fotocel toevaliogerwijs kunnen activeren.

#### Product controle

Voor de beste afdrukkwaliteit dient het produkt de Codajet te passeren op een aangedreven gedeelte v d band op 1mm van de jet plate. Product "band-geleide-rails" dienen gebruikt te worden om er zeker van te zijn dat de jet plate niet geraakt kan worden. Zie afbeelding.

Ingestelde afstand voor Produkt, voor bijna aanraken van geleide-plaat (maximum 1mm tussen ruimte)



Zij-geleide rails met in-en uitvoer, voor controle op produkt, voor bescherming printkop en voorkomen van karton-afschraping op hoeken

Iedere scherpe afschraping van de dooskanten zal een opbouw van stof veroorzaken op de jetplaat. Dit beïnvloedt de drukkwaliteit negatief. Daarom wordt geadviseerd altijd de in/uitvoergeleidingen te gebruiken. Zie bovenstaande afbeelding.

Vermijdt plaatsen waar kartons in "file" kunnen komen te staan; de fotocel moet een tussenruimte kunnen "zien". Bij te dicht op elkaar staan v d dozen zou het kunnen dat de fotocel niet reageert en bijv de tel-functie niet meer klopt!

#### Printkop-opstelling

De Codajet kan of horizontaal of naar beneden printen. **Voor het naar beneden printen dient de optionele separate printkop gebruikt te worden.**

---

## INSTALLATIE (VERVOLG)

---

### Stevigheid

De bevestigingsklamp dient aan een solide frame gemonteerd te worden om de inktjet robuust op te stellen, zonder vibraties.

De opstelpositie vd printer dient zodanig te zijn dat het produkt de jetplate "gladjes"passeert, zonder vibraties (=nadelig voor kwaliteit)

### Voorzieningen

De Codajet gebruikt geen inkt-onder-druk-systeem, dus een extern lucht systeem is niet nodig.

Het inksysteem werkt onder zwaartekracht en overhevelingstechniek voor de toevoer naar de inktkop, daarom moet de inktjet horizontaal gemonteerd worden ter voorkoming van lekken of "vragen"om inkt.

## VOLTAGE INSTELLING

---

De geïntegreerde stroomtoevoer detecteert automatisch de toevoerstrom, zodat geen afstelling of andere veranderingen nodig zijn om te printen onder of 230 V AC of 110 V AC

De Codajet 6000 controleert ook de staat van de hoofdstroomtoevoer en om schade aan de Codajet te voorkomen zal deze niet printen als het voltage buiten het acceptabele gedeelte is. Power Bad Halted verschijnt in het scherm, afgewisseld met de versie vermelding van uw Codajet.

## INKT TOEVOER

---

### Plaats

De Codajet 6000 is door de fabriek ge-purge-d en getest met inkt. Ter voorkoming van inklekken tijdens transport is er een dun slangetje op de toevoernaald aangesloten (hangt uit toestel) Pak deze slang en trek er stevig aan. Het geeft enige weerstand maar gebruik GEEN BRUTE kracht.

De Inktvoorziening is via een cartridge, die precies achter in het toestel past. Vervanging van de inktcartridge is simpel en schoon.

Verwijder de lege cartridge door de klip naar beneden te drukken en daarna de cartridge er uit te schuiven.

Het laden van een nieuwe cartridge,(met het purge-gat) a/d onderzijde en zodanig dat de tekst op de cartridge leesbaar is, gaat dmv inschuiven. Er zal enige weerstand zijn, maar geweld is niet nodig. Bij niet goed plaatsen: controleer of gat a/d onderzijde zit. Bovendien passen de nokken alleen bij goede plaatsing.

Als de uitwisselingsprocedure uitgevoerd wordt binnen een paar seconden kan de Codajet printen zonder dat er lucht in het systeem komt. Wanneer er iets van lucht in het toestel is gekomen zal purgen noodzakelijk zijn. Bij twijfel, stopt u de Inkt jet tijdens een cartridge wissel.

Laat de Codajet in ieder geval NOOIT zonder cartridge, aangezien dan vervuiling kan optreden in het inksysteem. Steek NOOIT vingers in de

cartridge-gleuf: er zijn scherpe delen, die tot verwondingen zouden kunnen leiden, als u dit doet.

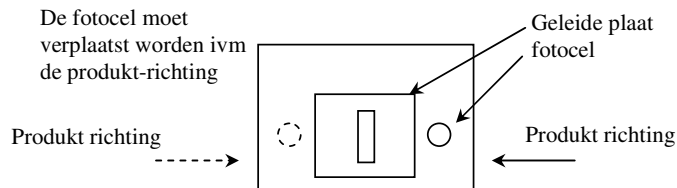
## INSTALLATIE (VERVOLG)

### PRODUCT SENSOR

#### Locatie

De fotocel dient onmiddellijk voor de Jket plate geplaatst te worden en kan verplaatst worden van links naar rechts en vv, afhankelijk van de produkt-richting. De fotocel start de print-cyclus zodra het begin van de het produkt de fotocel passeert en na de ingestelde vertraging.

De fotocel **moet** een tussenruimte zien tussen 2 produkten alvorens de printcyclus opnieuw kan starten.

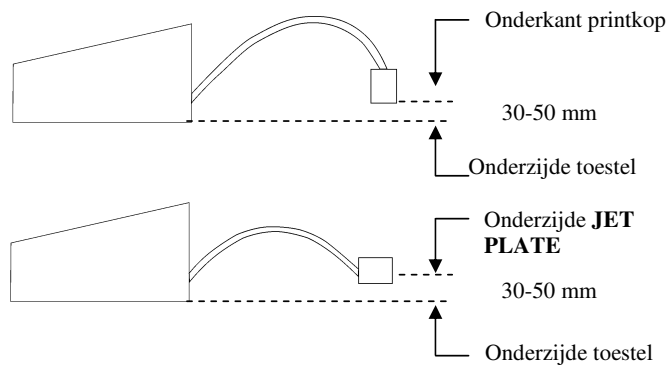


### OPTIE: SEPARATE PRINT KOP

Als het nodig is naar beneden te coderen of in een kleine moeilijk toegankelijke ruimte, dan dient de separate inktkop gebruikt te worden.

**Bij installatie van de printkop dient deze op goede hoogte te zijn:**

- Als de printkop hoger is dan de aanbevolen afstand zal de inktkop om inkt "smeken" (Er ontstaan lijnen die op de afdruk vallen, normaliter boven aan).
- Als de printkop lager is dan de aanbevolen afstand zal de inktkop zal er inkt uit de kop komen. (er ontstaan lijnen die op de afdruk vallen, normaliter aan de onderzijde)



Het hoogteverschil **MOET** 30-50 mm zijn. Hoger afgesteld dan 50 mm doet de printkop om inkt "vragen" ; lager dan 30 mm leidt tot lekken

## INSTALLATIE (VERVOLG)

---

### EIND CONTROLES

---

#### Alvorens te printen

Eenmaal geïnstalleerd, maar voor het printen op het produkt:

- Verwijder de verzegeling zoals eerder omschreven
- Schuif een inktcartridge in. **LET OP DE JUISTE INKT**
- Zet de Codajet aan met de rode knop, die oplicht
- Purge Codajet(indien nodig).Zoals in purge-sectie beschreven
- Geef een boodschap in zoals in Boodschappen bewerken en kiezen wordt beschreven
- Druk "Print on" in, zodat de printer actief is.



### VERZENDEN

---

Zou het nodig zijn de Codajet te verzenden, lees dan eerst het onderstaande goed door alvorens de Codajet in te pakken.

- Verwijder de inktcartridge en schuif een lege daarvoor in de plaats. Bij het laten zitten van een gevulde inkt cartridge zal deze leeg lopen!
- Bedek **ten allen tijde** de jet plate maar let er hierbij op dat NIETS de jet plate mag aanraken. Het front kan beschadigen, ook bij "kleine lichte"aanrakingen en de inktkop onherstelbaar maken
- Overtuig u nogmaals van het voorgaande. Zorg voor een adequate verpakking zodat absoluut NIETS de jet plate kan raken.

### TENSLOTTE

---

#### Uitzetten

De inkt zou nimmer kunnen drogen in de kop, zodat normale afsluitprocedures niet meer vereisen dan alleen de Codajet uit te zetten.

Voor wat langere buiten-gebruik-periodes wordt aanbevolen de jet plate te beschermen, maar NIETS er tegen aan te laten komen. Het is niet nodig de cartridge te verwijderen en wordt zelfs afgeraden; dit zou kunnen leiden tot contaminatie die de inktkop kan binnen dringen.

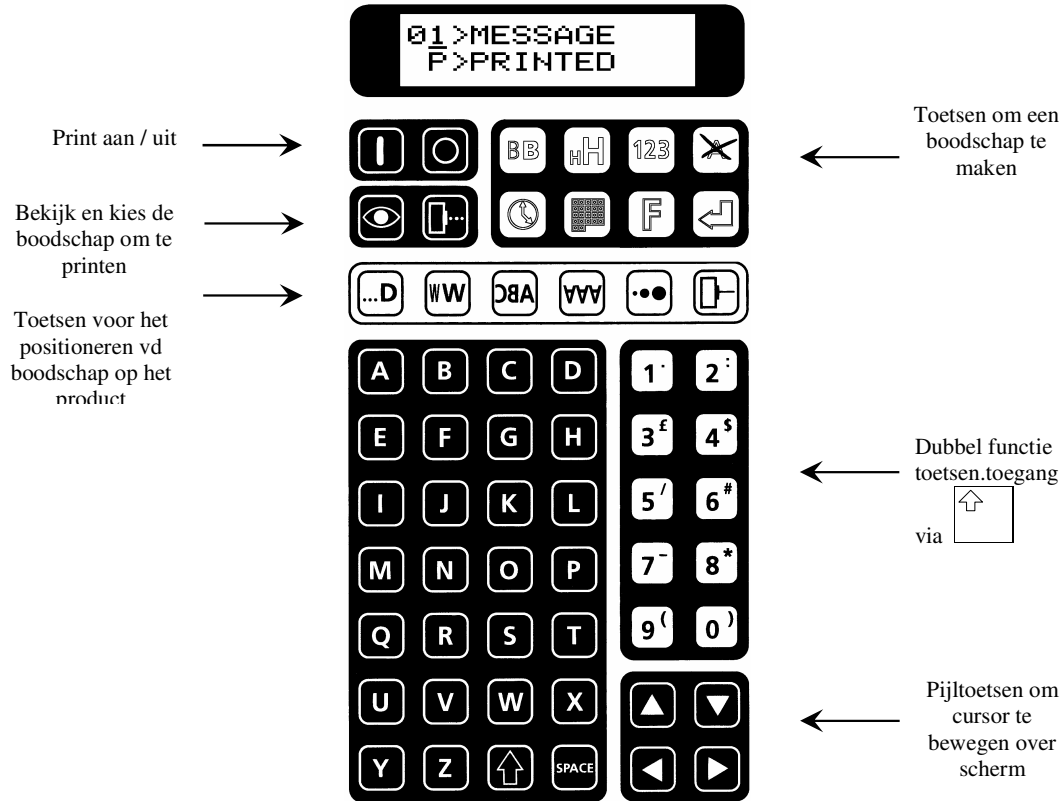
Codajets hebben aldus in een dergelijk omstandigheid gestaan gedurende verscheidene maanden en produceerden onmiddellijk een codering bij het weer in gebruik nemen

Onder geen enkele omstandigheid mag de jet plate **GEVEEGD** worden aangezien nagenoeg onzichtbare stofdeeltjes gemakkelijk naar binnen toe kunnen worden geveegd.

**Wanneer de Codajet niet gebruikt wordt laat u de cartridge gewoon zitten. En houdt de PRINTER, altijd in een horizontale positie.**

## TOETSENBORD

Het Codajet toetsenbord is opgedeeld in secties. Ook zijn toetsen met gelijksoortige functies bij elkaar geplaatst.



**SAUVEN** CODAJET  
MARKING LTD

## BOODSCHAPPEN BEWERKEN EN KIEZEN

### Boodschappen



De Codajet kan 99 boodschappen bevatten en 40 karakters per regel; er kan 1 boodschap geprint worden per opdracht. Deze staat dan gemerkt met een "P" in het scherm. Tijdens het printen kunt u de andere boodschappen gewoon bekijken, maken of bewerken.

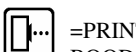
U kunt op 3 manieren de boodschappen bekijken, als de cursor onder het 1<sup>e</sup> of het 2<sup>e</sup> cijfer van het boodschapsnummer is:

- Via de pijltoetsen.
- Via de cijferoetsen
- gebruik de oogtoets.

De oogtoets is een snelle manier om naar de print-boodschap te gaan of de 1<sup>e</sup> lege boodschap te zoeken, door er 2 keer op te drukken. De cursor dient onder een van de cijfers van het boodschapsnummer te staan.

Teneinde ook daadwerkelijk een boodschap te printen drukt u op de knop zoals hiernaast afgebeeld. Een "P" zal verschijnen .

### Creëren en bewerken



=PRINT  
BOODSCHAP

Een boodschap gekozen hebbend, kunt u een nieuwe boodschap maken of een bestaande boodschap aanpassen.

Druk op de rechter pijl toets, totdat de cursor in het tekst veld komt .Bij de Codajet 6000(Multilijn) zal er een kleine h links onder verschijnen.

U kunt nu uw nieuwe tekst maken, of wegvegen met de delete toets en daarbij gelijktijdig de oogtoets ingedrukt houden

Het maken van een foute aanslag, kunt u herstellen met de delete toets. Hiermee haalt u het karakter weg waar de cursor onder staat.

U kunt dmv de pijltoetsen bewegen waar u wenst( boven en beneden functioneert alleen als de Codajet is geconfigureerd voor 2 en 4 regels.

U kunt de tekst ingeven met de alfabet toetsen en de cijferoetsen of een reeks van symbolen dmv de shift toets en een cijferoets tezamen.

Tijdens het samenstellen van een boodschap print de Codajet gewoon door, als het in de print stand staat. Via enter of Print-toets ligt de boodschap dan vast en keert u terug naar normaal. LET OP:Enter legt de boodschap vast en **PRINT LEGT DE BOOSCHAP VAST EN PRINT DEZE OOK.**

## BOODSCHAP BEWERKEN EN KIEZEN (VERVOLG)

---

### VARIABLE DATA

---

Net zoals vaste teksten kunt u ook variabele data, zoals de datum en tijd etc. ingeven, die up-to-date zijn in de Codajet

Er zijn de volgende mogelijkheden:

- Datum
- Tijd
- Ploeg codes (Welke ploeg heeft dienst)
- Doos tellen

#### Datum codes



Om een datum in een boodschap in te brengen positioneert u eerst de cursor daar waar u de datum wenst en toetst dan de datum toets in. Het scherm verdwijnt, gevolgd door een menu van beschikbare data.

Gebruik de op en neer pijltoetsen om door het menu te gaan tot daar waar uw gewenste datum staat en toets dan enter om dit in de boodschap te brengen

Als u besluit dat u toch geen datum wenst, toets dan de delete toets om deze actie te verlaten en terug te keren naar de boodschap.

Er is een scala aan mogelijke data-samenstellingen.

- +DD voegt een aantal dagen toe aan de gekozen datum
- +DM voegt een aantal maanden toe aan de gekozen datum
- +WW voegt een aantal weken toe aan de gekozen datum
- DD/DM/DY voegt de complete datum in. Bijv. 31/12/02
- DD voegt de dag van de maand in
- DM voegt de maand vh jaar in als cijfer. Bijv "05
- DM voegt de maand vh jaar in als tekst Bijv. "MEI
- DY voegt de laatste 2 cijfers vh jaar in. Bijv "01"
- DY voegt het volledige jaar in. bijv. 2001
- DD voegt het nummer vd dag vh jaar in. bijv 365
- DW voegt de dag vd week in als nummer bijv (1-7)
- DW voegt de dag vd week in als letter Bijv. ( A -G)
- WY voegt het weeknummer vh jaar in

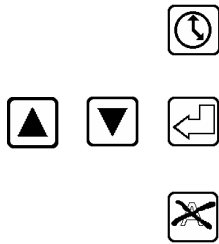
Het bovenstaande tonen actuele data, muv +DD, +DM, en +WW, die dan overeenkomstig vooruit aangeven Bij +DD, +DM en +WW moet u enter ingeven en opnieuw de datumtoets en uw keuze maken..



Wanneer u op enter drukt, zal de datum ingegeven worden en getoond zoals die geprint wordt. +DD, +DM en +WW worden weergegeven met een d, m of w in de boodschap en zullen de datum die volgt overeenkomstig veranderen.

## BOODSCHAPPEN BEWERKEN EN KIEZEN (VERVOLG)

### Tijd codes



Om de tijd in te geven in een boodschap positioneert u eerst de cursor daar waar u de tijd wenst, en toetst dan de tijd-toets in. Het scherm verdwijnt en er verschijnt een menu van te kiezen tijden.

Gebruik de Op en Neer toetsen om door dit menu te gaan totdat u heeft wat u wenst en enter dan om uw keuze in de boodschap te plaatsen.

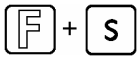
Als u besluit de tijd niet te wensen in de boodschap, toetst u de delete toets om deze actie te verlaten en terug te keren naar de boodschap.

Er zijn 3 mogelijke tijd configuraties:

- HH:MM De volledige tijd bijv. 16:52
- HH Alleen het uur
- MM Alleen de minuten

In beide gevallen zal het scherm de actuele tijd weergeven

### Ploeg code



Om een letter in te geven voor een ploeg code, houdt u de functieknop ingedrukt en tegelijk de toets S. Er verschijnt een kleine s in het scherm en de ploeg code zal op dat punt in de boodschap geprint worden.

### Box counts



Om het tellen in een boodschap te printen, positioneert u de cursor daar waar u het tellen wenst en toetst de tel-toets in. Het scherm verdwijnt en het tel-does scherm verschijnt.

Bij aanvang zijn er geen nummers in de telfunctie, omdat de Codajet niet weet hoeveel u wilt tellen. Gebruik de pijltoetsen om de begin-waarde in te stellen maar onthoud dat iedere (0 bijvoorbeeld) een positie in uw boodschap inneemt.

Dus, als u een 5-cijferig getal wenst, beginnend bij 123, dan typt u "00123". Het aantal cijfer-plaatsen bepaalt hoe groot het nummer kan worden voordat het weer teruggaat naar 00001. In het voorbeeld kan de telfunctie 99999 bereiken..

### Roll over



Als u weer op de tel-toets drukt, na zoals bovenstaand aangegeven de telfunctie ingegeven te hebben, stelt een nieuw scherm u in staat het getal in te geven op welk nummer het tellen weer op nul moet komen

### Print tellen



Als u weer op de telfunctie drukt, kunt u kiezen om het tellen in de boodschap mee te printen of alleen het tellen te behouden .



Druk op enter om alle tel keuzes in de boodschap in te brengen. Iedere boodschap kan zijn eigen tel en roll over functie (terugkeer op getal) hebben.

Versie 4.040<sup>E</sup>: zie aanvullingsblad

## BOODSCHAPPEN BEWERKEN EN KIEZEN (VERVOLG)

---

### BOODSCHAP UITVOERING

---

Afhankelijk van hoe uw codajet is geconfigureerd, kunt u de verschijning van uw boodschap op diverse manieren veranderen

- Alle configuraties kunnen in bold printen
- Sommige configuraties kunnen in een mix van 4,2 en 1 regel tekst printen
- Alle configuraties kunnen logo's printen
- Alle configuraties kunnen karakters printen in verschillende vormen. Deze heten "fonts" en exacte details van welke fonts beschikbaar zijn kan verschillend, afhankelijk van uw software versie. Zie ook fonts sectie voor info van printen in verschillende vormen.

Zie, om de configuratie te kiezen, de "systeem info" sectie.

De Codajet 6000 print met een "proportioneel font", d.w.z. dat de karakters van verschillende breedte zijn. Bijv. (I) is smal en (W) is een stuk breder. Dit komt de print-tekst ten goede, maar betekent dat op het scherm de weergave anders is dan de print, (het scherm is NIET-proportioneel), dwz de karakters zijn hier alle van gelijke breedte.

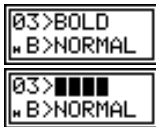
#### Bold

Wanneer u in bold print, wordt de breedte van de karakters verdubbeld, zoals hieronder aangegeven. De hoogte wordt niet beïnvloed.

M M



Om het begin van Bold karakter te starten, toetst u de Bold in, met de cursor in het tekst-gedeelte. Een "B" verschijnt links onder, naast de smalle "H" Dit is zichtbaar zolang u in Bold ingeeft



Terwijl u intypt, zal u zien, dat de karakter kort verdwijnen en worden vervangen door een zwart blok. Dit is ter herinnering dat u in bold ingeeft en dus in bold geprint wordt

NB: U kunt geen bestaande karakters veranderen in bold. Als u dit wil moet u eerst de bestaande "deleten" en dan opnieuw (in Bold) ingeven.



Terugkeer naar normaal, doet u door Bold weer in te drukken. De "B" verdwijnt. De zwarte blokken die de Bold karakters aangeven, blijven.

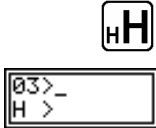
## BOODSCHAPPEN BEWERKEN EN KIEZEN (VERVOLG)

### Dubbel hoogte karakters

Als uw Codajet is geconfigureerd voor 2 of 4 regels, kunt u dubbele hoogte karakters ingeven

M M

Om het begin van dubbel hoogte karakters te starten, toetst u de "H"toets in. De kleine "h"verandert in een grote"H". Dit is zichtbaar zolang u in dubbel hoogte karakters ingeeft.



De "H"toets heeft geen invloed op 1 regelige modellen.

Bij het intypen zal u zien dat de karakters op beide regels van het scherm verschijnen, onafhankelijk van waar de cursor is.

NB .U kunt geen bestaande karakters in hoogte veranderen. Als u dit wil, dient u de bestaande tekst te "deleten"en (BOLD) opnieuw in geven



Terugkeer naar normale karakters: toets "H"weer in. De grote "H"zal vervangen worden door de kleine "h".

U kunt, natuurlijk, dubbelhoogte en bold combineren, om zeer opvallende karakters te krijgen.

### Quad height characters

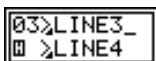


Als u een model heeft voor 4 regels print, zal het intoetsen van "H"de karakters veranderen van enkel naar dubbel, en naar 2-dubbel(4 hoog) en weer terug naar enkele hoogte.



Dit wordt aangegeven met een kleine "h", grote "H"en een "H"met zwart achtergrondje.

De boodschap in 2 dubbel hoogte zal dan op alle 4 de regels met hetzelfde karakter staan.



Een kleine drie-hoekje wijst aan of u op de 2 bovenste regels resp de 2 onderste regel bent.

## BOODSCHAPPEN BEWERKEN EN KIEZEN (VERVOLG)

### Hoogte en Bold mixen

Omdat dubbel en 3 dubbel-hoogte met Bold de afmeting van te printen karakter beïnvloed, zal de Codajet enigszins anders gaan.

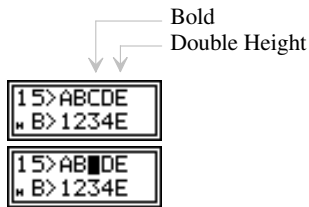
De afdruk van een tekst zal niet identiek aan het scherm zijn. Als u in Bold ingaf op 1 regel en normaal op een andere regel zou de afdruk niet kunnen "lijnen" zoals u verwacht, omdat bold 2x zo breed is als normaal.



ABCDE  
12 34

U zal zien dat een boodschap later bewerkt dient te worden bijv. door het ingeven van spaties.

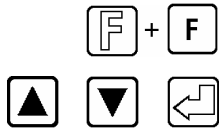
Gelijksoortige effecten zijn er bij mixen van Bold met Dubbel en 2-dubbelhoogte karakters. Omdat deze meer dan 1 regel neemt dient de boodschap eerst gesynchroniseerd te worden voordat grotere karakters kunnen worden ingegeven. Dwz de korte regel dient met spaties gevuld te worden voor de grotere karakters om de andere regels compleet te houden.



ABCDE  
1234 E

### Font afmeting

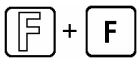
Alle Codajets kunnen in normaal en speciaal printen. Het verschil is hieronder afgebeeld. Het speciale font bespaart inkt, maar dit gaat ten koste van de leesbaarheid.



Instellen font: Zorg dat de cursor NIET in het tekstveld staat. Toets en houdt ingedrukt: De F(unctieknop) tezamen met de letter F toets.

Het scherm verdwijnt en er komt een fontscherf. Gebruik de linker en rechter pijltoets om uw keuze te maken en toets dan enter.

NORMAL  
SPECIAL



Bij de Functietoets en F indrukken wanneer in de boodschap verschijnt er een kleine f in de boodschap, waar de cursor staat. Na de kleine f komt dan het font van uw keuze. Terugkeer gaat weer via functieknop en f, waarna het oorspronkelijke font weer volgt.

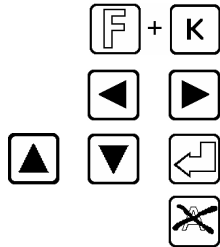
## BOODSCHAPPEN BEWERKEN EN KIEZEN (VERVOLG)

---

### AANVULLENDE KARAKTERS

---

De Codajet kan een reeks karakters printen die niet direct op het toetsenbord te vinden zijn, zoals specifieke karakters en symbolen zoals percentage teken, vraagteken. Etc.



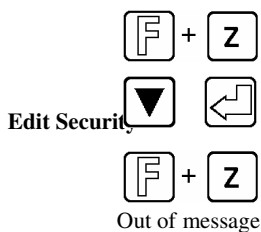
Om deze karakters te krijgen toetst u en houdt ingedrukt de functieknop F tezamen met de lettertoets K, met de cursor in het tekstveld. Er volgt een scherm met de beschikbare tekens.

Gebruik de linker en rechter pijltoets om de cursor naar het gewenste teken te bewegen, of de op en neer pijltoetsen om van regel te wisselen. Toets dan de enter om het teken te kiezen en te plaatsen in de boodschap.

Als het gewenste symbool er niet is, toetst u delete om er weer uit te komen zonder een teken in te geven in de boodschap.

### AANVULLENDE SOFTWARE

---



Afhankelijk van de versie zullen er verschillende extra opties verschijnen in het scherm via F(unctieknop) en Z, met de cursor zowel in als buiten de boodschap. Toets de naar benedenpijl in om de beschikbare opties te zien gevolgd door een enter bij uw keuze.

Software versie 1.4 bevat een optie " Allow Edit"- YES/No waarmee voorkomen wordt dat een bediener een boodschap creëert of wijzigt, als NO is gekozen.

De bediener blijft in staat de opgeslagen boodschappen te zien en er 1 te kiezen voor printen.

"ALLOW EDIT - YES" dient gekozen te worden temeinde te kunnen creëren of wijzigen.

## FONTS EN KARAKTER STIJLEN

---

### BESCHIKBARE FONTS

---

De fonts van de Codajet 6000 hebben effect op de vorm van de te printen karakters en zijn ontworpen voor verschillende doelen. Welke fonts er precies zijn hangt af van de specifieke software versie.

Als u een versie heeft van minder dan 3.200 dan ondersteunt uw software maar 2 fonts: Normaal en light. Die normaliter alleen met oliebasis machines gebruikt worden

Bij een software versie van 3.200 of later, ondersteunt uw codajet tot aan 6 fonts en wordt anders bediend.

U gelieve de bijbehorende sectie te lezen aangezien de behandeling van de fonts per software versie verschillend is per geval.

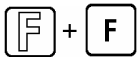
Om uw software versie vast te stellen, zet u de Codajet aan en een korte tijd is de software versie dan zichtbaar op het scherm..

### SOFTWARE S VOOR 3.200

---

Uw software versie bevat 2 fonts – Normaal en Speciaal (light). Deze kunnen gekozen worden voor alle boodschappen of voor bepaalde boodschappen of delen van boodschappen/

Font selection for all messages



Om het font voor alle boodschappen te kiezen, moet de cursor onder het boodschapsnummer staan, druk dan F(unctie)knop en F tezamen in. Er verschijnt een menu waaruit u kunt kiezen: Normaal of Speciaal met behulp van de pijltoetsen.

Druk op enter wanneer u het font gekozen heeft dat u wenst..

Het Normale font is bedoeld voor het printen in olie basis inkt op om dozen en is vet en robuust.

# NORMAL

Het speciale font is meer bedoeld voor solvent inkten op niet poreuze oppervlakken en is dunner en “zwakker” op dat de droogtijd verbetert.

# SPECIAL

## FONTS EN KARAKTER STIJLEN (VERVOLG)

---

Font keuze voor delen van teksten

Breng uw boodschap in als normaal, plaats de cursor waar u van font wenst te wisselen, toets functie in met tezamen letter f-toets, en een kleine f verschijnt in de boodschap. Alle volgende karakters komen dan in het gewisselde font. Bijv. Als u normaal heeft gekozen voor alle boodschappen zullen de karakter links van de f in normaal zijn en die rechts van de f in speciaal.

De kleine letter "f" zal geprint worden als een spatie.

02>NORMALfSPECIAL

>

wordt geprint als:

**NORMAL** SPECIAL

## SOFTWARE VANAF 3.200

---

Vanaf software versie 3.200 ondersteunt de Codajet 6000 tot aan 6 fonts die normaliter als volgt zijn:

- NORMAL
- DUN
- HOOFDLETTER
- KLEINE LETTER
- NAUW
- LOGOS

De specifieke fonts, echter, die geprint kunnen worden hangen af van welke versie uw codajet is.

Helaas is er geen manier om op het scherm aan te geven in welk font een karakter geprint zal worden.

Het normale font is bedoeld voor in olie basis inkt printen op omdozen en is vet en robuust.

**NORMAL**

Het speciale font is bedoeld voor solvent inkten en voor op niet poreuze materialen en is dunner en zwakker van afdruk, opdat de droogtijd verbeterd.

SPECIAL

---

---

## FONTS EN KARAKTER STIJLEN (VERVOLG)

---

Het Hoofdletter font is soortgelijk aan normaal, maar is 2/3 de afmetingen en is in vergelijking omhoog gebracht. Dit font is bedoeld voor gebruik met de lage letter voor gebruik van hoofd- en kleine letters.

# UP CASE

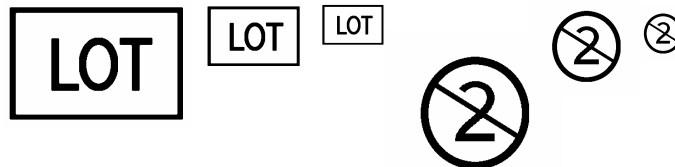
De onderkast (kleine letter) is ook 2/3 maar geeft alleen kleine letters.

# low case

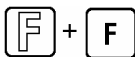
Het "nauw"font is vandezelfde hoogte als normaal, maar slechts half de breedte. Bedoeld voor krappe toepassingen of bij hogere snelheden.

# NARROW

Het logo font is gewoonlijk hetzelfde als normaal( Zie de logo-sectie) maar is dan beschikbaar in alle drie de hoogten U krijgt geen menu met namen. Het logo neemt in het scherm 1 karakter in beslag.



Font keuze voor alle boodsch.



Het kiezen van een font voor alle boodschappen: cursor onder het boodschapsnummer: Functieknop ingedrukt+ letter F. Er verschijnt een menu voor keuze van juiste font met de pijltoetsen

Toets enter als u uw keuze van font dat u wenst, heeft gemaakt

Dit font wordt dan de uitgangswaarde voor alle fonts

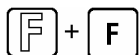
Font selection for part of message

Ieder karakter in een boodschap heeft een font dat daarmee geassocieerd is. Dit kan een specifiek font zijn uit lijst van boven, of het uitgangswaarde font. Bij 1<sup>e</sup> ingave van tekst is dit het uitgangswaardefont. Dit betekent dat andere fontskeuzen invloed heeft op ieder karakter dat u ingeeft tenzij u specifiek font verandert. Bij een keuze van een specifiek font zullen alle volgende karakters daar in zijn, ongeacht waar zij zijn in de boodschap. U kunt alleen het font voor karakters veranderen die er al zijn door deze te enteren in het uitgangswaarde-font of door te deleten en opnieuw in te typen.

## FONTS EN KARAKTER STIJLEN (VERVOLG)

---

Breng uw boodschap in als normaal en plaats de cursor waar u de karakters wenst. Er zijn nu 2 manieren om het font te kiezen dat u wilt gebruiken voor volgende karakters..



1° Houdt F(unctieknop) in en toets ook letter F, Er verschijnt een lijst met fonts, inclusief het uitgangswaarde-font. Dit is de enige manier om terug te keren naar dit font als u al een andere heeft gekozen. Gebruik de pijltoetsen om het gewenste font te kiezen en toets enter. Alle dan te typen karakters komen in dat font.

Wanneer u de F(unctieknop) ingedrukt houdt en toets F zal het menu starten met het font dat u actueel gebruikt.

De 2° manier is sneller: als u er eenmaal aan gewend bent. Toets F(unctieknop) in en toets het bijbehorende nummer in om het font direct te kiezen:

- 1 kiest NORMAAL
- 2 kiest LIGHT
- 3 kiest HOOFDLETTER
- 4 kiest kleine letter
- 5 kiest NAUW
- 6 kiest LOGOS

## UITBREIDINGEN

---

Worden gebruikt om vaak gebruikte woorden of zinnen in uw boodschap in te brengen met een minimum aan aanslagen of om een boodschap uit te breiden buiten de 40 karakters limiet per regel.

Als uw Codajet de uitbreidingen ondersteunt, kunt u tot aan 100 uitbreidingen opslaan.

## BELANGRIJKE NOTITIES

---

Uitbreidingen werken alleen als er genoeg geheugen is. Eerdere Codajets van voor juli 2000 hebben niet voldoende geheugen voor de uitbreidingen en kunnen alleen opgewaardeerd worden met een nieuwere print circuit board.

Als u uitbreidingen wenst te gebruiken met software 3.200 en hoger en toetsaanslagen hebben geen effect dan heeft uw codajet geen voldoende geheugen en kunnen de uitbreidingen niet opgeslagen worden.

Om uw Codajet op te waarderen zodat de uitbreidingen opgeslagen kunnen worden, dient u contact op te nemen met de distributeur.

## BASIS

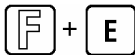
---

Uitbreidingen zijn teksten die apart gehouden worden van uw boodschap en die in een boodschap kunnen worden geplaatst (1 karakter in beslag nemend) met een minimum aan toetsaanslagen (3)

Uitbreidingen kunnen alleen tekst vast houden, geen tijd, data, tellen, barcode, logo's en andere specifieke zaken.

Uitbreidingen hebben geen afmetring, font, bold of afstelling; dit wordt afgesteld wanneer u de uitbreiding in de boodschap in brengt

Creëren van uitbreidingen



Een uitbreiding creëren: cursor onder het boodschapsnummer, functieknop ingedrukt + letter E indrukken. Dit geeft een menu dat de huidige inhoud van de uitbreidingen aangeeft.

00:A: BEST BEFORE

01:B: PRODUCED IN



Het linker nummer is het uitbreidingsnummer (veranderen door pijltoetsen of cijfertoetsen) Ook hier met het de oogtoets voor de eerste vrije plaats in het uitbreidingsgeheugen.

De letter tussen de twee dubbele stippen geeft de letter aan die in de boodschap zal verschijnen als die wordt gekozen om ingebracht te worden.

De rest van de regel is de tekst die in de boodschap wordt ingebracht.

De dubbele stippen zijn er om de info te scheiden, deze worden niet geprint wanneer de uitbreiding in de tekst wordt gebracht.

## UITBREIDINGEN(VERVOLG)

---



Toets ENTER, wanneer u de uitbreiding heeft gekozen die u wenst te creëren of te bewerken.

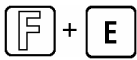
U komt dan in het uitbreidingsgeheugen hetwelk precies een enkel regelige codajet lijkt en hetzelfde vereist is om de uitbreiding te bewerken, als gewoon; alleen tekst: data, tijd tellen bold en de meeste Functies zullen niet werken.

Een uitbreiding heeft dezelfde lengte als een boodschaplijn: 40 posities.

Spaties a/d rechterkant vd uitbreiding worden niet geprint. Dit is omdat de Codajet niet "weet"hoeveel spaties u nodig heeft en een lege boodschap of uitbreiding zijn allemaal spaties.

Wanneer u tevreden bent over uw uitbreiding toetst u enter om op te slaan in het geheugen.

Het inbrengen van een uitbreiding



Bewerk uw boodschap als normaal en plaats de cursor alwaar u de uitbreiding in de boodschap wenst. Kies de hoogte, bold en font voor uw uitbreiding en toets de functieknop en tegelijk de toets E. Het menu als eerder beschreven zal verschijnen en u kunt uw uitbreiding kiezen op dezelfde manier zoals u de uitbreiding creëerde.

Toets enter om de uitbreiding in de boodschap in te brengen.

U zal zien dat het uitbreidings-karakter (zoals eerder beschreven tussen de twee dubbele punten) wordt ingegeven als een enkel karakter maar dat dit karakter steeds oplicht, -ongeveer als met bold- maar ipv afgewisseld te worden met een blok, wordt de uitbreiding afgewisseld met een blank vakje.

Wanneer uw boodschap geprint wordt, wordt de achterliggende tekst van de oplichtende letter geprint ipv de oplichtende letter.

Bijvoorbeeld: als uitbreiding 00 de tekst heeft "Geproduceerd op" en de te printen boodschap bevat uitbreiding 00 gevolgd door de datum dat zal de Codajet de tekst als volgt printen

PRODUCED ON 20/JUL/2000

Welk fonbt, afmeting, bold u heeft geselecteerd voordat u de uitbreiding plaatste, zal van effect zijn op de gehele tekst van de uitbreiding; u kunt niet halverwege veranderen.

De enige limiet van hoeveel uitbreidingen in een enkel regelige tekst zou kunnen is het aantal karakters in een tekst. Iedere keer dat u een uitbreiding inbrengt in de boodschap bezet deze uitbreiding 1 positie. Dit betekent in theorie dat u een boodschap zou kunnen creëren van 40 uitbreidingen van ieder 40 karakters= 1600 karakters per regel!

# PRINTEN

---

## PRINT LAY OUT

---

### Voor het printen

De meeste dozen moeten op een special plaats gecodeerd worden, meestal in een kader of een blank gedeelte. De Codajet moet daarvoor ingesteld worden. Ook moet de richting en de aanvoerband en oriëntatie van de doos afgesteld worden

### Het instellen vd dot

De Codajet wordt verzonden met een ingestelde dot op 1 daar dit een goede print afdruk geeft . Bij vergroten hiervan, komt er meer inkt en neemt de "zwartheid" toe. Dot "0" is zeer speciaal: er wordt minder inkt verbruikt, maar veroorzaakt een grijze afdruk en kunnen dots missen. Dit kan met 4 regels tekst niet goed uitzien afhankelijk van de doos-kwaliteit.



Om de dot-instelling te wijzigen, toetst u de dot toets in. Het scherm wordt vervangen door het dot-scherm.



U kunt de dot waarde op verschillende manieren wijzigen. U kunt dit doen met de pijltoetsen op en neer of u gebruikt de cijfer toetsen.

NB: (anders dan bij boodschap ingeven) iedere verandering aan de dot waarde wordt onmiddellijk verwerkt. Terwijl u het cijfer verandert zal de geprinte dot waarde veranderen. Dit kan waardevol zijn als u niet zeker bent welke dot waarde u moet gebruiken.



Toets enter wanneer u een goede dot heeft, om de nieuwe waarde op te slaan en terug te keren naar de normale bediening.

### Transportband richting

Afhankelijk v d opstelling vd Codajet zullen de dozen langs de jet plate gaan van links naar recht of van rechts naar links.



Toets de richting knop in. Het scherm wijzigt in een richting scherm en toont de huidige richting.



Toets de richting knop opnieuw in en de richting verandert.



Toets enter wanneer de boodschap correct geprint wordt.

### Doos oriëntatie

Sommige dozen zijn van bovenafgevuld, andere van onderen. Om de tekst altijd leesbaar te maken is het mogelijk om "gewoon" te coderen of op zijn kop".



Als de tekst verkeerd-om geprint wordt, toetst u "omkeer" toets. Het scherm wijzigt dan in het oriëntatie scherm



Om de oriëntatie te wijzigen, toetst u de "omkeer" toets opnieuw in.



Toets enter wanneer correct geprint wordt om het ingestelde vast te leggen en terug te keren naar de normale bediening.

## PRINTEN (VERVOLG)

### Positie v d boodschap

Wanneer de boodschap eenmaal leesbaar geprint wordt op de doos, dient de juiste positie ingesteld te worden. Verticaal geschiedt dit via de klamp en horizontaal met de product vertragsings instelling.

Voor u de positie v d boodschap wijzigt, dient u er zeker van te zijn dat:

- De band met een normale snelheid draait. Wordt de snelheid veranderd dan is de positie en de breedte ook anders. Voor wisselende snelheden wordt het gebruik van een encoder aanbevolen
- Voldoende dozen aanwezig zijn voor het printen omdat het afstellen van de positie kan veroorzaken dat de geprinte dozen al dan niet meer bruikbaar zijn.

Om de boodschap positie te starten toets de:



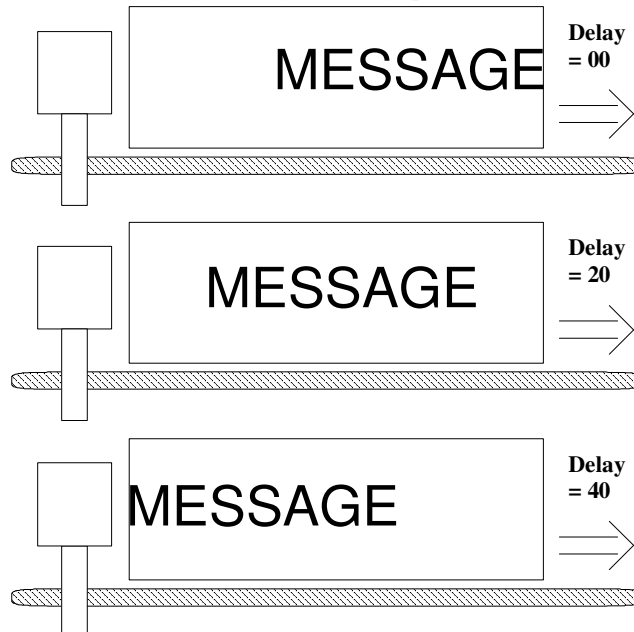
**Vertraging** instellingstoets in en het scherm wijzigt dan. Verandering van de waarde zal leiden tot óf langer wachten met printen óf korter wachten met printen na het begin van de doos.



Om de waarde te veranderen toets u de cijfertoetsen of de op/neer pijltoetsen. De waarde verandert meteen zodat u gelijk effect ziet op de doos..

Vermeerdering v d waarde zal de tekst verder op doen schuiven van het begin van de doos en vermindering brengt de tekst juist dichterbij de hoek. NB: in de voorbeelden is de rechter E va h woord MESSAGE het eerst geprint!

Effect of changing the Delay on message position (exaggerated)



## PRINTEN (VERVOLG)

---

### Breedte instelling



Het is mogelijk de karakter breedte en de barcode breedte handmatig in te stellen met de breedte instellingstoets of automatisch via een encoder.

Voor het instellen tov van de bandsnelheid, toetst u de "W" toets in en het scherm wijzigt in het breedte-instel-scherm. Eerst wordt gevraagd: Gebruik Encoder? Gebruik de linker en rechter pijltoets om Ja of Nee te kiezen. Toets daarna enter bij uw keuze.

### **ALS ENCODER JA WORDT GEKOZEN TERWIJL ER GEEN ENCODER IS AANGESLOTEN KAN WORDT ER NIET GEPRINT**

### Gebruik v encoder

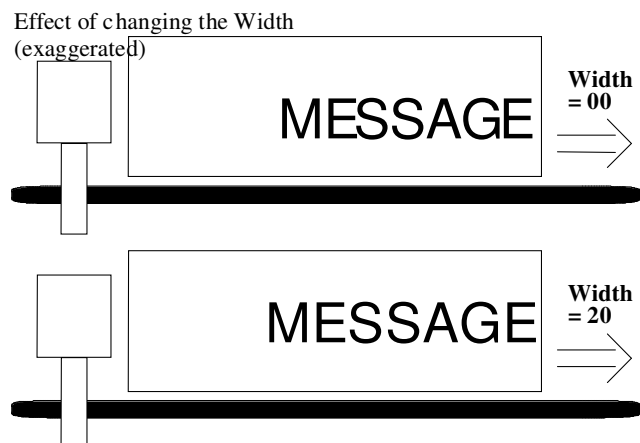
Bij encoder keuze JA wordt de breedte van de afdrukken beheerst door de puls van de encoder en kan niet veranderd worden De aanbevolen puls slag is 1200 puls/per omwenteling Bij gebruik andere pulse-encoder kan de afdruk beïnvloed worden (uitgerechter of compacter).

### Breedte handmatig stellen



Na encoder keuze NEE, kunt u met de op/neer pijltoetsen de waarde van de breedte instellen of gebruik de cijfertoetsen. Toets enter voor vastleggen.

Terwijl u de breedte instelling wijzigt zal het effect meteen te zien zijn op de doos. Toename v d waarde maakt de afdruk wijder, afname nauwer. Zie ook afbeelding hieronder



## AUTOMATISCHE DATA

---

### Instellen klok

De Codajet heeft zijn eigen klok, die ook doorloopt nadat de Codajet is uitgeschakeld. Er kunnen omstandigheden zijn om de klok aan te passen, bijv bij begin/einde zomertijd/wintertijd.

### Datum instellen



Om de datum in te stellen toetst u de DATUM toets in, WANNEER DE CURSOR NIET IN HET TEKSTVELD STAAT Het scherm verandert in het datum instel scherm..

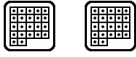
## PRINTEN (VERVOLG)

De datum wordt getoond in Europees formaat (dag-maand-jaar) en het jaar wordt als 2-cijferig getal ingegeven



Om de datum te wijzigen typt u de nieuwe datum in met de cijfertoetsen en daarna de enter-toets om dit vast te leggen

### Instellen start van week



Toets de datum-toets **2x** om óf vandaag óf een vooruit-dag van de week te kiezen van waaruit te starten met tellen van weken. Dit wordt vooral gebruikt in combinatie met +WW voor een vooruit-datum in overeenstemming met een aantal weken.

M T W T F S S X

Gebruik de **rechter** pijltoets om de dag van de week te kiezen om te starten. Kies "X" betekent dat een week altijd start vanaf vandaag.



Kies **Enter voor vast te leggen.**

### TIJD instellen

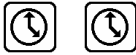


Om de tijd te wijzigen, toets de tijd knop en het scherm wijzigt in het tijd-instelscherm

De tijd wordt altijd ingegeven in 24-uurs formaat. Met de cijfertoetsen type u de nieuwe tijd in..

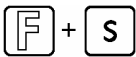


Toets **enter** voor terugkeer naar het gewone scherm..



Toets de tijd-toets 2x om de tijd in te geven waarop op de nieuwe dag de tijd opnieuw moet beginnen tov de vorige dag.

### Ploeg-code instellen

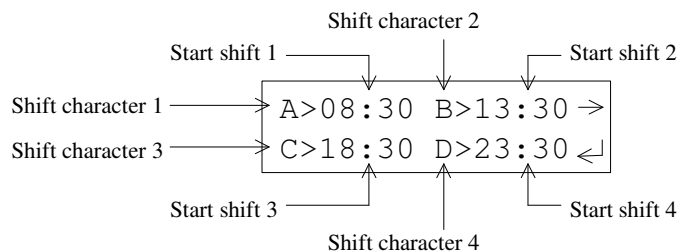


De Codajet kan automatisch een boodschap "updaten" om te laten zien welke ploeg dienst heeft ten tijde dat de print gemaakt werd. Hiertoe dient de Codajet "te weten" wanneer een ploeg start.

Instellen van ploegcode geschiedt met Functieknop tegelijk met letter S knop, wanneer de cursor NIET in het tekstveld is. Het scherm verandert in het ploeg code scherm.

Anders dan alle andere schermen (het ploegcode scherm is te vol) zijn er geen pijlen zichtbaar als aanwijzing wat u kunt doen..

Zichtbaar zijn 4 ploegcodes, ieder met een eigen karakter en een begintijd. Als u niet alle 4 de ploegcodes wenst te gebruiken, toets u dezelfde letter bij de niet gewenste ploegcodes. Iedere keer dat de ploegcode wordt geprint wordt de huidige tijd ge-checked met de ploeg start tijden en het bijbehorende karakter komt in de boodschap. Een ploeg eindigt wanneer de volgende ploeg-start is bereikt.



Wanneer u de ploeg start tijden ingeeft, behoeven deze niet in strikte tijd volgorde te zijn, de codajet "regelt" dit intern!. Het ploeg karakter teken blijft bij de ploeg start.

## PRINTEN (VERVOLG)

---



Het ploeg karakter kan ieder karakter zijn van het toetsenbord en deze hoeven niet verschillend te zijn.

De ploeg starten worden altijd ingegeven in 24-uurs formaat. Gebruik de cijfertoetsen om de start tijd in te geven of de linker/rechter pijltoets om van ploeg naar ploeg te bewegen.

Toets **enter** voor opslaan en terugkeer naar normale bediening

## TOTAAL DOOS TELLEN

---



Als u op de TELLEN toets drukt, WANNEER DE CURSOR NIET IN HET TEKSTVELD STAAT wijzigt het scherm in totaal –aantal printen. Het getoonde aantal is het aantal printen vanaf 0 instelling.



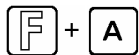
Terugkeer naar 0 gaat via DEL of geef een nieuw begin/start nummer in, indien gewenst.

## AUTOMATISCH PRINTEN

---

Normaliter zal de Codajet eenmaal op een doos printen en heeft een spatie nodig tussen de dozen alvorens de print-cyclus opnieuw kan beginnen.

Er zijn echter producten waar het nodig is herhaald te printen bijvoorbeeld op langere buizen.



**Met Autoprint** kan de Codajet met regelmatige tussenpozen printen totdat het product niet meer voor de fotocel is. Toegang tot autoprint gaat via functieknop en A tezamen, met de cursor niet in het tekstveld..



De Codajet zal tonen of autoprint ingeschakeld is of niet door te laten zien yes or no. Gebruik de linker /rechter pijltoets voor uw keuze en toets enter op uw keuze.



Als Auroprint is ingeschakeld wordt gevraagd om de afstand tussen de printen. Geef de waarde in en enter dit en schakel de automatic printing in.

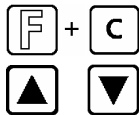
**Nb:** Zijnde in de modus van automatic printing zal de codajet doorgaan met printen zolang de fotocel product detecteert. Als de lijn stopt zal de codajet doorgaan met printen totdat het product is verwijderd , (tenzij een encoder wordt gebruikt)

## AANVULLENDE FUNCTIES

---

### MULTI-TALEN ONDERSTEUNING

---



The Codajet ondersteunt de gebruikelijke Europese talen zonder verandering van de hardware. Bij verandering van de taal zullen de symbool-vertalingen dienovereenkomstig zijn.

Toets Functie + C in voor verandering van taal met de cursor niet in het tekstveld. De Codajet toont de huidige taal en u kunt een keuze maken door met de op/nee pijltoetsen de lijst "door te lopen"

NB: de talen worden genoemd in hun eigen taal: Franse taal wordt aangegeven met Langue Francais en Engelse taal met Language English.



Toets enter bij de keuze van uw taal.

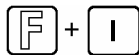
#### Beschikbare talen

De Codajet ondersteunt de volgende talen:

- Engels
- Frans
- Nederlands
- Duits
- Spaans
- Portugees
- Fins
- Italiaans

### SYSTEEM INFORMATIE

---



Sommige toepassingen van de Codajet worden normaliter niet regelmatig veranderd of voorzien in een beveiliging tegen toevallige aanraking. Deze functies zitten in F + I, en toegang hiertoe verkrijgt u als de cursor niet in het tekstveld staat.



Omdat de systeem informatie beveiligd is tegen toevallige aanraking dient u om toegang te krijgen het huidige wachtwoord in te geven. Typ het wachtwoord in en geef enter. NB bij het intypen verschijnt het wachtwoord niet in het scherm!

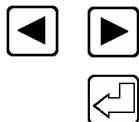
#### Nieuw wachtw.



Het huidige wachtwoord wordt getoond en kan veranderd cq gewist worden. Geef een nieuw wachtwoord in en toets enter of toets alleen enter om het huidige wachtwoord onveranderd te laten.

#### Gebruik wachtwoord

Wanneer de Codajet aan gezet wordt, kan er wanneer ingegeven, om een wachtwoord gevraagd worden vóórdat het toetsenbord gebruikt kan worden. De Codajet blijft echter wel de te printen tekst afdrucken terwijl er gewacht wordt op het wachtwoord Dit is bedoeld om toevallige aanraking met boodschappen of parameters, te voorkomen.



Gebruik de linker/rechter pijltoets om te wisselen tussen JA en NEE. Als "gebruik wachtwoord" is gekozen als JA dan zal het wachtwoord nodig zijn iedere keer dat de Codajet aangezet wordt.

Toets enter om de keuze te selecteren.

## AANVULLENDE FUNCTIES (VERVOLG)

---

### Stroom aan



Wanneer de Codajet aangezet wordt zou het kunnen zijn, dat onmiddellijk met printen gestart wordt of wachten dat Print on is ingetoetst

Gebruik de linker/rechter pijl toets om te wisselen tussen “print on” en “print uit” Als power on is gekozen op print on zal de Codajet onmiddellijk printen bij detecteren door de fotocel, na inschakeling.

### Toets klik



Toets enter bij uw keuze.

Bij het aanraken van een toets op het toetsenbord kan een toon hoorbaar zijn om dit te laten merken. Dit is de toetsenklik..



Gebruik de linker/rechter pijltoets om te wisselen tussen JA en NEE. Als toetsenklik is gekozen als JA zal de Codajet de klik laten horen bij aanraken van toetsen.



Toets enter bij uw keuze.

### Toestel identificatie

Wanneer de optie “Computer communicatie” is aangesloten dient de Codajet meteen uniek nummer geprogrammeerd te worden zodat onderscheid gemaakt kan worden bij aansluiting van meerdere Codajets.

Het Toestel ident. Nummer is een nummer tussen 1 en 32. Bij het op 0 zetten vindt geen acceptatie of respons plaats op commando's van een computer ook als de verbinding is aangesloten.



Toets enter bij uw keuze.

### 1, 2 or 4 Print regels



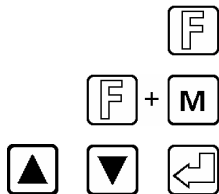
Alle Codajets kunnen 1,2 of 4 regels tekst printen maar sommige toepassingen vereisen alleen 1 hoge regel. Om boodschappen bewerken te vereenvoudigen en het gebruik van de “H”toets kan de Codajet beperkt worden tot 1 of 2 regels. Kies het aantal regels mbv linker/rechter pijltoetsen.



Toets enter bij uw keuze

## MENU KEUZE

---



De Codajet bevat vele aanvullende mogelijkheden met toegang via de Functieknop tezamen met een lettertoets. Deze “mogelijkheden” zijn in een lijst van het menu.

Om deze lijst te krijgen, toetst u **F**unctie en **M** tezamen..

Gebruik **OP** en **NEER** pijltoets om het onderwerp dat u wenst te kiezen en toets enter om de keuze vast te leggen.

De lijst is afhankelijk van de beschikbare opties in uw model en deze lijst wordt hier niet weergegeven.

## AANVULLENDE FUNCTIES (VERVOLG)

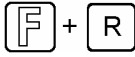
---

### RESET NAAR FABRIEKSWAARDEN

Als de Codajet toevalligerwijs op instellingen is gekomen waar u niets meer mee kunt, of het geheugen is in de war gestuurd door bijvoorbeeld een “upgrade”. of een ander geheugen, dan heeft u als een laatste poging terug te keren naar de oorspronkelijke waarden de reset functie.

#### Waarschuwing:

**Wanneer u het toestel RESET naar de fabrieksinstellingen, zullen alle boodschappen verwijderd worden maar ook alle andere ingestelde parameters. U zal alles opnieuw moeten instellen zoals vertraging, dot, barcode set up, breedte etc.**



Om het toestel naar de fabrieksinstellingen te krijgen toetst u de functieknop en de letter R tezamen in. Dit geeft dan het bevestigingsscherm. Gebruik de rechterpijltoets om Ja te kiezen en geef een enter.

Mocht het geheugen zeer ernstig door elkaar zijn kunt u ook resetten op de volgende manier: Houdt de delete toets ingedrukt gedurende het aanzetten van het toestel. Hierna is geen bevestiging noodzakelijk.

## LOGO PRINTEN

---

### BESCHIKBARE LOGO'S

---

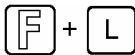
Standaard logo's

De Codajet 6000 heeft standaard een aantal logo's. (mettertijd zal dit aantal toenemen) die beschikbaar zijn in alle boodschappen

Deze logo's zijn het meest voorkomend in vele industrieën, zoals bijv. medische verpakkingen, wettelijke vermeldingen, etc. Een selectie van de logo's is hieronder afgebeeld.



Het ingeven van een logo



Om een logo in uw boodschap te plaatsen, zet u de cursor in de boodschap op de plaats waar u het logo wenst en dan drukt u op de functiekноп tezamen met de letter L. Het logo scherm verschijnt met de beschikbare logo's

Gerbuik de "neer"pijl, om het logo dat u wenst naar de bovenste lijn te brengen en toets dan enter om het logo op de plaats in uw boodschap in te brengen

Aanvullende logo's

Neem contact op met uw distributeur voor een aanbieding van een speciaal logo.

## BAR CODE PRINTEN

---

### BESCHRIJVING

---

Bar codes worden gelzen door het vergelijken van de breedte van de zwarte strepen en de breedte van de tussenliggende witte vlakken. Aangezien de inkt in de Codajet ontworpen is om in het carton in te dringen is het belangrijk de codajet goed in te stellen om dit indringen goed te laten geschieden anders zijn de breedte incorrect..

### AANBEVELINGEN

---



- Vermijd vibraties van product –een gladde transportband is het best
- Gebruik de encoder bij variabele bandsnelheden of een constante snelheidsbaan als er geen encoder wordt gebruikt
- Codeer op effen oppervlakken –ieder oneffenheid (bijv vouw) zal onderbrekingen geven in de bartcode- waardoor dan onleesbaar
- Zorg er voor dat het produkt net de jetplate als het ware raakt
- De **breedte** moet overeenstemmen met de bandsnelheid. Dit gaat automatisch als u een encoder gebruikt.

### BAR CODE INSTELLEN

---

Alvorens u een barcode in een boodschap kunt ingeven moet u de volgende opties instellen om de barcode gereed te maken voor product en bandsnelheid.

<b>Bar code breedte</b>	Als er geen encoder wordt gebruikt moet de te printen barcode ingesteld worden voor de produktsnelheid
<b>Breedte zwarte strepen</b>	De zwarte strepen breedte moet ingesteld worden. Dit heeft effect op de lengte van de barcode
<b>Witte vlakken breedte</b>	De witte vlakken breedte moet ingesteld worden. Dit is ter compensatie van de absorbatie
<b>Test</b>	Dit is om te controleren of de instellingen goed zijn en eventueel te corrigeren
<b>Cijfers onder barcode</b>	Optie voor het printen van de cijfers onder de barcode.
<b>Horizontale lijnen</b>	Optie voor het printen van 2 horizontale lijnen boven en onder de barcode.

### AANBEVELINGEN

---

Het wordt ten sterkste aanbevolen dat:

- De band snelheid zo langzaam mogelijk is.
- Een barcode leessysteem ingevoerd wordt om blijvend te kunnen controleren of de kwaliteit gehandhaafd blijft vd barcoe.

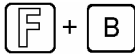
## BAR CODE PRINTEN (VERVOLG)

---

### BAR CODE BREEDTE

---

#### Breedte instellen



De breedte instellen voor bar code printen:

- Toets functie en B tezamen voor het Barcode scherm. Gevraagd wordt of u een encoder heeft. Kies Ja of nee. Kiest u JA maar er is geen encoder dan stopt het printen. Toets na de keuze enter
- Bij gebruik van encoder gelieve u direct naar Best Bar code sectie- zie hieronder - te gaan
- De breedte die u nu gaat instellen is alleen van effect op de barcode en niet op de rest vd tekst in uw print boodschap
- Met dit scherm laat u een product met normale snelheid passeren. Er zal dan een zwart blok geprint worden. Meet dit blok op en stel opnieuw af en print opnieuw totdat het blok 25 mm breed is. Toets dan enter.

WIDTH - 25MM  
025



U bent nu op de aanbevolen breedte voor bar code printen.

### ZWARTE STREPEN BREEDTE

---

BLACK WIDTH  
002



Om de zwarte strepen breedte in te stellen, wijzigt u de nummers met de cijfertoetsen. Iedere keer dat er een product de codajet passeert zal er een enkele zwarte streep geprint worden. Een lage nummer geeft smallere streep, een groter nummer geeft een bredere streep. De streep breedte is van invloed op de lengte van de barcode. Toets enter om te bevestigen.

### WITTE VLAKKEN BREEDTE

---

WHITE WIDTH  
025



Bij het printen van een barcode worden de zwarte strepen geabsorbeerd in de ondergrond in een gradatie die afhankelijk is van het materiaal. U dient de witte vlakken af te stellen afhankelijk van hoeveel zijdelingse spreiding er is. Een goede barcode heeft dezelfde breedte zwarte en witte strepen en vlakken

Verander het getal met de cijfertoetsen. Iedere keer dat er een product de Codajet passeert zullen 2 zwarte strepen met een wit vlak ter scheiding geprint worden. Stel het aantal zodanig af dat de zwarte strepen van gelijke breedte zijn als de witte vlakken. Geef enter ter bevestiging.

### TEST

---



U kunt Ja of Nee kiezen, gebaseerd op de barcode die geprint wordt iedere keer dat een product de codajet passeert. De geprinte barcode is een EAN 128, die het woord test bevat in een vrij tekst veld. Dit is gekozen als de enige veilige barcode op iedere ondergrond te coderen aangezien alle andere als foutief herkend zouden kunnen worden als product Ids.

Als u bar code test apparatuur heeft wordt het aanbevolen dat u de kwaliteit controleert van de bar-code alvorens JA te antwoorden. Toets enter om te bevestigen. Als u NO heeft gekozen zal u teruggeleid worden naar de zwarte strepen breedte instelling.

## BAR CODE PRINTEN (VERVOLG)

---

### CIJFERS ONDER BARCODE

---

U zal vervolgens gevraagd worden “leesbare barcode” Dit zijn de nummers onder de strepen. Als u de volle hoogte van 17 mm wenst kunt u de cijfers beter weglaten. Kies Ja of NEE

### LIJNEN

---

U zal vervolgens gevraagd worden “LIJNEN” Dit zijn de horizontale lijnen boven en onder de strepen. Deze kunnen niet met de EAN13. Ongeacht hoe u antwoordt. Kies Ja of NEE.

Toets enter om naar “boodschappen kijken” terug te keren.

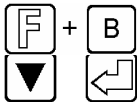


### BAR CODES EN BOODSCHAPPEN

---

#### Het inbrengen van een barcode

Om een barcode te kunnen printen moet u deze in een boodschap inbrengen en dit is simpel:



- Kies een boodschapnummer en gebruik de rechterpijltoets om de cursor in het boodschapsgedeelte te brengen
- Creëer een boodschap zoals normaal tot daar waar u de barcode wenst
- Toets Functie en B tezamen. Dit geeft het barcode scherm.
- Het scherm vraagt dan “barcode type”? en geeft dan de beschikbare bar codes. Met de NEER pijl toets kiest u uw barcode en entert ter bevestiging
- Dan moet u de barcode data ingeven. Dit is het nummer dat als barcode geprint moet gaan worden Het aantal toegestane nummers is afhankelijk van welke barcode.
- U zal zien dat er aan de rechterkant van het scherm al een cijfer staat (bij sommige barcodes) en dat dit cijfer terwijl u typt verandert. Dit is het barcode controle getal hetwelk het laatste cijfer van de barcode is. U hoeft dit cijfer niet in te geven aangezien dit automatisch gaat. Het is al berekend en voor u een bevestiging dat u goed getypt heeft. Als het cijfer niet overeenkomt met de cijfers die u ingeeft, dan heeft u óf verkeerd ingegeven óf u heeft de verkeerde barcode gekozen
- Wanneer u de cijfers heeft ingetypt toetst u enter om de barcode in uw boodschap te krijgen.
- U kunt nu verder gaan met bewerken/creëren van de rest van uw boodschap zoals al eerder uitgelegd bij boodschappen bewerken.



## BAR CODE PRINTEN (VERVOLG)

---

### TEKST EN BAR CODE BEWERKEN

---

Daar waar tekst dient verschijnen vòòr de barcode moet u de tekst creëren op alle 4 de regels en dan de barcode maken op een positie die naast de **langste** tekstregel ligt.



Als u een fou heeft in de barcode en u merkt dit nadat u de barcode al in de boodschap heeft geplaatst, MOET u de oude barcode weghalen door de cursor onder de b te plaatsen die de barcode positie toont en toetst delete. U kunt dan de barcode opnieuw inbrengen met de juiste cijfers.

### EAN128 BAR CODES

---

EAN128 bar codes verschillen van de andere in de Codajet beschikbare. De EAN128 code specificatie verdeelt de barcode in gedeelten die ieder een identificatie hebben van welke cijfers zijn toegestaan en wat de cijfers betekenen. Deze identificaties worden Application Identifiers of **Ais** genoemd en staan toe zaken als Artikel nummer en Intern gebruik. Alle AIS zijn numeriek en hebben tussen 2 en 4 cijfers. Het is belangrijk te weten dat de 1<sup>e</sup> "0" van sommige AIS van betekenis is: AI"01" wordt niet hetzelfde behandeld als "1" Wanneer geprint wordt AI omgeven door leesbare haakjes (deze hoeven niet te worden ingegeven) en moeten niet in de tekst gebruikt worden om mogelijke verwarring te voorkomen.

De Codajet 6000 ondersteunt alle Ais zoals gedefinieerd door de Article Number Association, ten tijde van de software uitgave.



Wanneer u een EAN 128 code kiest, wordt u gevraagd om een AI Typ het nummer in van de AI dat u wenst en toets enter. Bij ongeldigheid wordt het gewist en de AI-vraag zal blijven. U kunt de bar code cancellen met de delete toets. U wordt gevraagd om de cijfers met het type karakter dat u kunt ingeven en het antal cijfers dat is toegestaan beperkt door het gekozen AI Toets enter na de ingave gedaan te hebben Als u het artikel nummer ingeeft dan zal het controle getal getoond worden exact als bij de andere barcodes..

Na ingave van de gegevens wordt gevraagd of u nog een andere Ai wenst. Kies JA om de AI selectie te herhalen en het gegevens proces en kies NEE om uw barcode af te maken.

U dient zich te realiseren dat sommige AI s niet meer bestaan, maar de Codajet deze nog wel ondersteunt en ook zal blijven totdat de Article Number Association ze terugtrekt.

Ook moet u weten dat niet alle bar code scanners alle AI s ondersteunen Sommige zullen "Bad Application ID" bij geldige Ais melden **Dit is geen fout van de Codajet maar van de barcode scanner.**

## BAR CODE PRINTEN (VERVOLG)

---

### BAR CODE IN EEN BOODSCHAP

---

Wanneer een boodschap een barcode bevat zal er alleen een enkel karakter (b) in het scherm zichtbaar zijn. Omdat het scherm vrij klein is wordt de bar code niet in het scherm getoond. U zou toch niet het geheel zien..

Bij het bewerken van een boodschap met een bar-code en het bewegen van de cursor over de letter b op de bovenste regel van het scherm, toont de lagere regel niet de boodschap-inhoud maar in plaats daarvan de gegevens van de bar code. U kunt doorgaan met bewerken terwijl de gegevens getoond worden.

## CODAJET INKT KEUZE

---



De Codajet 6000 is voorzien van een inkt kop op hoogstaand technologisch niveau die speciaal ontworpen is voor het werken met speciale inkten, die sterk gefilterd zijn. De zeer zeer kleine piezo kristallen inkjet plaat aan de voorzijde zal beschadigen en snel roesten als verkeerde inkten of solvent gebruikt worden.

Gebruik alleen de aanbevolen Codajet inkt, zoals meegeleverd met de Codajet en zorg ervoor dat u altijd **inkt met dezelfde referentie** bij bestelt.

Een selectie van inkten is beschikbaar, voor uiteenlopend gebruik, maar deze inkten **ZIJN NIET** vergelijkbaar met elkaar en kunnen **DUS** niet door elkaar (gemixt) gebruikt worden in één printer.

Als het al nodig zou zijn van inktsoort te wisselen dient u contact op te nemen met uw distributeur voor verdere assistentie hoe eventueel verder te gaan en of spoelen "primen" mogelijk zou zijn.

**GEBRUIK ALLEEN DE ORIGINELE SAUVEN INKTCARTRIDGES MET DE REFERENTIE ZOALS BIJ EERSTE LEVERING.**

**ALLE GARANTIES VERVALLEN BIJ GEBRUIK VAN ANDERE DAN SAUVEN INKTCARTRIDGES.**



**HET GEBRUIK VAN INKTEN EN CLEANERS DIE NIET DOOR SAUVEN MARKING GELEVERD ZIJN ZULLEN ERNSTIGE SCHADE VEROORZAKEN AAN DE PRINT KOP**

## SOLVENT INKT: NIET POREUZE OPPERVLAKKEN

---

### BESCHRIJVING

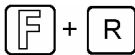
---

De Codajet 6000 kan gebruikt worden met een solvent inkt voor het printen op niet-poreuze oppervlakken, zoals plastic, glas, metaal, gladde dozen etc.

**U kunt een Codajet 6000 bestellen met solvent inkt, maar u kunt nimmer een bestaande codajet omzetten van oliebasis naar solvent. De olie en solvent inkten verdragen elkaar niet en zullen chemisch reageren op elkaar, en aldus de inktkop blijvend schade toebrengen. Gebruik van beide inkten in één toestel doet de garantie vervallen. Onherstelbare schade aan de printkop is een gevolg van dit gebruik.**

Wanneer u solvent inkt gebruikt in de Codajet, zijn er een paar punten die u in acht moet nemen:

- Solvent inkt droogt op, oliebasis inkt niet. Dit betekent dat de Codajet gaande dient te worden gehouden om te voorkomen dat de inkt in de kop opdroogt. Bij langer dan 10-15 stop gelaten, zal het nodig zijn de handcleaner spray te gebruiken en evt te spoelen
- Wanneer eenmaal een solvent cartridge is ingebracht dient deze op zijn plaats te blijven. Bij verwijderen zal het restant inkt in de naald-eenheid opdrogen. Als dit gebeurt dient de solvent cleaner cartridge gebruikt te worden om de inkt weer nat te maken met spoelen.
- Om het printen met een solvent inkt Codajet te verlengen dient "Tickle" ingesteld te worden (zie pag 34) Met Tickle aan kan de Codajet meer dan 10 minuten zonder te printen .en zal starten zonder handclaner-spraken.(afhankelijk van omgevingscondities). Zonder Tickle "droogt" de kop binnen een minuut. Tickle hoeft niet gebruikt te worden met olie-basis machines.
- Bij resetten naar fabrieks-instellingen via functie+R (zie pag 25) zal Tickle uitgezet worden en dient dus opnieuw aangezet te worden
- De droogtijd van de solvent inkt hangt af van de omgevingsomstandigheden (warmer=sneller droger) en de hoeveelheid inkt die op de ondergrond wordt gespoten. Hoe dikker en zwarter het karakter , des te langer de droogtijd. Er zijn manieren met de standaard machine de droogtijd te verminderen, met gebruik van een speciaal font (light) (zie sectie Fonts)
- Wanneer de Codajet uitgezet wordt, zal de inkt snel opdrogen aan de voorzijde van de inktkop. Het zal dan nodig zijn handmatig de cleaner-spray te gebruiken en ook te spoelen.



## Opstart procedure

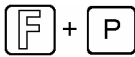
Als de Codajet te lang stil heeft gestaan zonder te printen, of 's-nachts zal het nodig zijn, handmatig te helpen de Codajet te starten:

- Zet de Codajet aan, toets Print UIT, om er zeker van te zijn dat de Codajet niet zal printen
- Spray de voorzijde v d print kop met een kleine hoeveelheid, uit het spuitflesje. **GEBRUIK GEEN ANDERE VLOIEBARE MIDDELEN**, dan zal de kop **BESCHADIGEN**. Een paar keer sprayen is voldoende
- Spoel dan “zachtjes” (zoals beschreven in spoel-sectie) teneinde het spray-middel weg te krijgen als ook de opgedroogde inktresten
- Verwijder overtollige inkt aan de voorzijde op de afstandsplaat en uit het uithollingsgedeelte, **MAAR RAAK DE JETPLATE ZELF NIET AAN. MET GEEN ENKEL MATERIAAL, HOE ZACHT OOK. DE PRINT KOP IS ZEER DELICAAT EN KAN BLIJVEND BESCHADIGEN ALS U DEZE DIRECT AANRAAKT**
- Toets PRINT aan in, en test de print op een stukje papier.

Bovenstaande procedure heeft zich bewezen te werken in alle gevallen, zelfs toen de Codajet gedurende enkele weken stil heeft gestaan tussen 2 afdrucken in.

## TICKLE INSTELLEN

---



Instellen Tickle: Toets Functie+P in, Kies Ja voor instellen Tickle en NEE voor niet instellen. Toets dan enter om uw keuze te bevestigen.

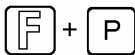
## AANPASSEN TICKLE EN SPIT VOOR SPECIALE DOELEINDEN

---

### “Tickle”

“Tickle” and “Spit” worden gebruikt om de tijd te verlengen tussen printen voordat de inkt opdroogt aan /in de inktkop.

- “Tickle” is het vibreer-proces van inkt om nieuwe solvent aan te voeren en te voorkomen dat een dikke korst van opgedroogde inkt zich vormt aan de print kop. Tickle veroorzaakt geen uitstoot van inkt . Echter, omdat het gedroogde materiaal niet uitgestoten wordt, wordt dit in de tijd opgebouwd en na verloop van tijd is de kop niet meer in staat door deze korst heen te printen na circa 10-15 minuten
- “Spit” is het proces van het opzettelijk “vuren” van de kop in een poging om de restanten gedroogde inkt weg te blazen . Helaas veroorzaakt dit ook “inkttroep” in de omgeving, hetgeen niet overal kan. Tenzij Spit zeer frequent en zwaar is, wordt de gehele korst NIET verwijderd en langzaam maar zeker wordt dit dikker en bereikt de Codajet een punt wanneer de inkt er niet meer door kan, zonder opnieuw de spray te gebruiken.



Het “instellen”(uitzetten) van Tickle: Toets Functie+P in Kies Ja cq Nee, en daarna enter om uw keuze te bevestigen

Dit voorziet in een goede balans van Tickle en Spit voor de standaard solvent inkt, maar het is mogelijk de parameters te moeten aanpassen voor specifieke doeleinden.

Om de Tickle parameters aan te passen toets, dan Yes boven, maar toets GEEN enter. In plaats daarvan: Houdt de functieknop in en toets S. Dit geeft u toegang tot de volgende menu's. Stel de waarden in op de gebruikelijke manier en toets enter bij uw keuze.

## SOLVENT INKT: NIET-POREUZE OPPERVLAKKEN (VERVOLG)

---

### TICKLe frequentie

Dit geeft aan hoe snel tickle moet werken. Bij een hoger getal zal de inkt sneller vibreren. Dit kan de duur verbeteren tussen printen in, maar komt dichterbij het spontaan uitwerpen van inkt, eerder dan alleen vibreren. Bij een te lage frequentie zal de inkt niet voldoende vibreren om de opgedroogde inkt te "breken"

De aanbevolen tickle frequentie is 300.

### TICKLE DUUR

Dit geeft aan hoe lang de tickle moet duren tussen rusten. Een hoger getal kan de duur verbeteren, maar (opnieuw) komt dichterbij het uitstoten van inkt. Een te-korte puls zal de gedroogde inkt niet breken.

De aanbevolen tickle on puls is 30.

### TICKLE uit PULSE

Dit specificeert hoe lang de "rust"periode tussen tickle-aan moet zijn. Een hoger getal is een langere rust. Als de rust-periode te lang is, kunnen de inktrestanten teveel opdrogen, voor de tickle aan puls om deze te breken. Een te kleine waarde kan veroorzaken dat de kop inkt uitstoot, eerder dan te vibreren.

De aanbevolen tickle uit puls is 120.

### PRETICKLE RUIMTE

Hiermee geeft u aan hoe lang er is na het printen voor tickle start. Tickle werkt alleen na de eerste print, daar het zeker moet zijn dat de kop perfect werkt voor "onderhoud"gedan kan worden. Tickle is niet nodig als de tijd tussen producten kort is, daar dan de inkt niet de tijd zal krijgen opgedrogen. Hoe kleiner het getal des te eerder zal tickle starten

De aanbevolen pre-tickle ruimte is 999

### SPIT TIJD

Dit specificeert hoe lang na de tickle start er "gevuurd" moet worden om de gedroogde inkt van de voorzijde te blazen. Als het getal niet nul is, zal de Codajet geregeld vuren.. Een hoger getal geeft een langere ruimte tussen "spits" Iedere spit-instelling anders dan nul zal tot gevolg hebben dat er inkt uit de codajet gegoid zal worden.

De aanbevolen spit waarde is 0, om iedere inktopbouw te voorkomen wanneer de transportband niet loopt.

## NOTITIES

---

Het is **onwaarschijnlijk** dat u de waarden van Tickle moet veranderen aangezien deze nauwgezet afgesteld om met solvent inkt "om te gaan". De voorziening is er om ervaren gebruikers in specifieke omstandigheden andere instellingen te laten gebruiken.

Het is NIET nodig Tickle in te stellen met OLIE Basis inkten.

Het is nodig Tickle in te stellen met solvent inkten als er een aanzienlijke tussenruimte is tussen producten.

Olie basis Codajets worden met TICKLE/UIT verzonden..

Solvent Basis Codajet woden met TICKLE/AAN verzonden.

**RESETTEN VEROORZAAKT UITZETTEN TICKLE !!!**

## PURGEN

---

### WAAROM PURGEN?

---

#### Wat is purgen?

Purgen is wanneer u druk uitoefent op de inktcartridge teneinde inkt door het filter, de leidingen en de printkop te duwen om schoon te maken of ongewenste lucht te verwijderen of cleaner in het systeem te krijgen alvorens te printen..

#### Wanneer purgen

Purge wanneer een of meer van de 128 jets geen inkt uitlaat. Iedere jet functioneert alleen als deze volledige met inkt bevoeid is.

Purge ook om oppervlakte-vuul te verwijderen van de jet-plate.

### HOE TE PURGEN?

---

#### VOORZORG



Toets de uit-toets om de printkop te stoppen met printen.

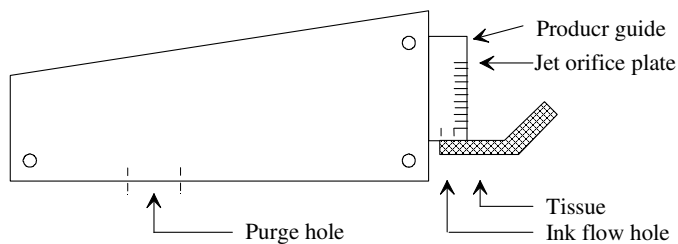
Wees er zeker van dat het inkt-vloei-gat in de afstandsplaat open is.

Zorg voor voldoende inkt of cleaner in de cartridge om het hele systeem te purgen

Wanneer de Codajet aan het purgen is, kan een kleine hoeveelheid inkt of cleaner verwijderd moeten worden van de jet plate voor het systeem volledig ge-purge-d is..

#### Spoelen

Houdt een absorberend doekje **ONDER** de afstandsplaat het inktvloei-gat bedekkend, zoals op onderstaande tekening afgebeeld.



Aan de onderzijde van de Codajet is een 25 mm gat, waardoor u in direct contact kunt komen met de ingevoerde cartridge. Kijk naar de jet plate, en druk zachtjes in het purge-gat en dus in de cartridge. U zal een golfje inkt zien komen uit de nozzels. De inkt zal kleine "luchtbelletjes" hebben en blijf dan drukken totdat een een golfje inkt komt zonder lucht.

## PURGEN (VERVOLG)

---



Houdt de doek daar voor ca 30 seconden, nadat u het purgen stopt, angezien de stroom inkt nog even kan komen. Gebruik dan een schone doek om het gat schoon te maken..

**VEEG ECHTER ONDER GEEN ENKELE OMSTANDIGHEID DE NOZZLES DIRECT.** De gaten in de nozzle plaat waar de inkt er uit komt zijn extreem klein(!) en het vegen leidt tot het INVEGEN van vuil of vezels van de gebruikte doek. Als dit gebeurt, zou het kunnen zijn dat het vuil of het vezeltje niet meer te verwijderen is en zal er een nieuwe printkop nodig zijn.

Als het purgen klaar is, toetst u de print AAN toets om het printen te hervatten..

## PREVENTIEF ONDERHOUD

---

Om in de best mogelijke print kwaliteit te voorzien, en er zeker van te zijn dat u storingsvrij kunt coderen, dienen enkele eenvoudige zaken gedaan te worden op een regelmatige basis.

### Dagelijks

In stoffige omstandigheden, PURGE enkele seconden het systeem om de jet plate vrij te maken en veeg de overtollige inkt en stof weg van de afstandsplaat, **MAAR RAAK DE JET PLATE ZELF NIET AAN.**

**Controleer dat de CORRECTE inkt wordt gebruikt**

### Jaarlijks

Verwissel het inktfilter en de naald-eenheid..

## PROBLEMEN OPLOSSEN

---

### PRINT IN HET GEHEEL NIET

---

#### Controleer scherm

Als er geen karakters zijn op het scherm

- Is de Codajet op het elektrisch net aangesloten?
- Staat de Codajet aan?

Indien bovenstaand ok:

- Zet Codajet uit gedurende 30 seconden en zet daarna weer aan.
- Controleer zekeringen. Als een zekering blijft doorslaan, neem dan contact op met uw distributeur

Als bovenstaande ok, neem dan contact op met uw distributeur.

#### Check print aan



Toets **Print aan** toets, met de cursor NIET in het tekstveld

#### Check gekozen boodschap

Toets **Boodschap** totdat er een “P” links onder verschijnt. De toets zou 2x ingedrukt kunnen moeten worden. Is er enige tekst in de boodschap?

#### Check de breedte



Toets de **BREEDTE toets**: Is het toestel ingesteld voor een encoder? Bij Ja: is de encoder aangesloten en werkt deze? Als er geen encoder wordt gebruikt, kies dan NEE

#### Check de tussenruimte

Er moet een tussenruimte zijn tussen opeenvolgende produkten voor de fotocel om het printen te starten.

#### Check de inkttoevoer

Is de cartridge leeg?

#### Probeer purgen

Komt er inkt uit de jets als u purge-t? Indien Ja, ga dan naar Controleer de product sensor.

Kunt u de inktkop horen “zingen” Zeer zachtjes terwijl u print? Als dat zo is, probeer de jets schoon te maken. Indien niet probeer het volgende:

- Is het inkt filter geblokkeerd?
- Zijn de kabels tussen valve board en hoofdboard onbeschadigd en correct geïnstalleerd?
- Zijn alle zekering heel? Indien al het bovenstaande in orde neem dan contact op met uw distributeur..

#### Check product sensor

Is het sensor glas schoon en vrij van oinkt en stof?

Is er direct licht vallend op de sensor?

Is de sensor verbinding onbeschadigd en correct verbonden op het main board?

Als het bovenstaande het printen niet herstelt tracht dan zorgvuldig te purgen, eer u uw distributeur raadpleegt.

## **PROBLEMEN OPLOSSEN (VERVOLG)**

---

### **OPBOUW VAN INKT EN STOF**

---

Controleer dat kartonnen dozen niet door zij-geleidingen kunnen worden afgeschraapt zodat karton-stof kan nestelen op de afstandsplaat. Zie installatie sectie

### **INKT TOEVOER**

---

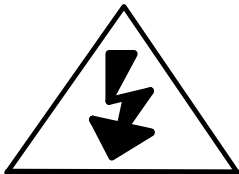
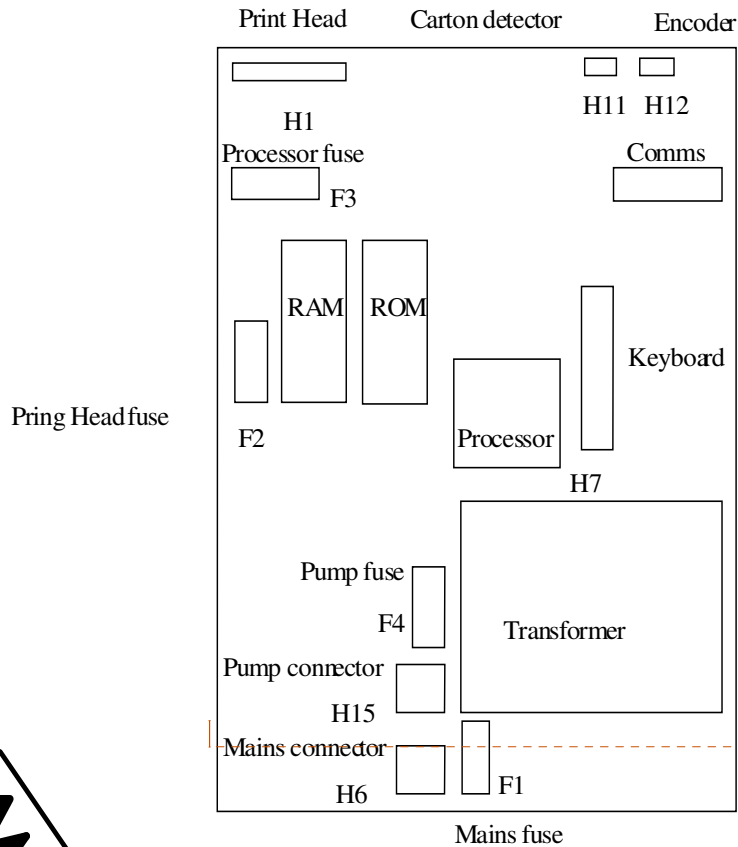
Probeer te purgen. Als er meer dan gebruikelijke druk moet worden gegeven, dan is waarschijnlijk uw inktfilter geblokkeerd en dient vervangen te worden. Het inktfilter dient ieder jaar vervangen te worden als onderdeel van het jaarlijks onderhoud.

Controleer dat inkt aanvoerleidingen onbeschadigd zijn en niet lekken..

## ZEKERINGEN EN AANSLUITINGEN

### PLAATS

Raadpleeg de tekening voor de plaats van de zekeringen en connectors en onthoudt dat bij vervanging van zekeringen deze vandezelfde waarde dienen te zijn. Een lijst van type en waarde is er na de tekening .



### ELECTRIC SHOCK HAZARD

Disconnect from supply  
BEFORE removing cover

NB: Bemerkt dat de Pomp zekering en de "Hoofd"zekering gevaarlijke voltages hebben en daarom zijn afgeschermd. DE Valve zekering en de "processor" zekering hebben een laag voltage en zijn niet bedekt.

Onder geen enkele omstandigheid dienen connectors of zekeringen gemonteerd of vervangen te worden terwijl de codajet op het elektrisch net is aangesloten. Wanneer u deze voorzorgmaatregel niet neemt kan er ernstige schade ontstaan aan toestel, ernstig letsel aan personen, zelfs de dood.

Als een connector "onwillig" is om te worden gemonteerd controleer dan of de oriëntatie correct is. Probeer de connector niet te forceren.

---

## ZEKERINGEN EN CONNECTORS (VERVOLG)

---

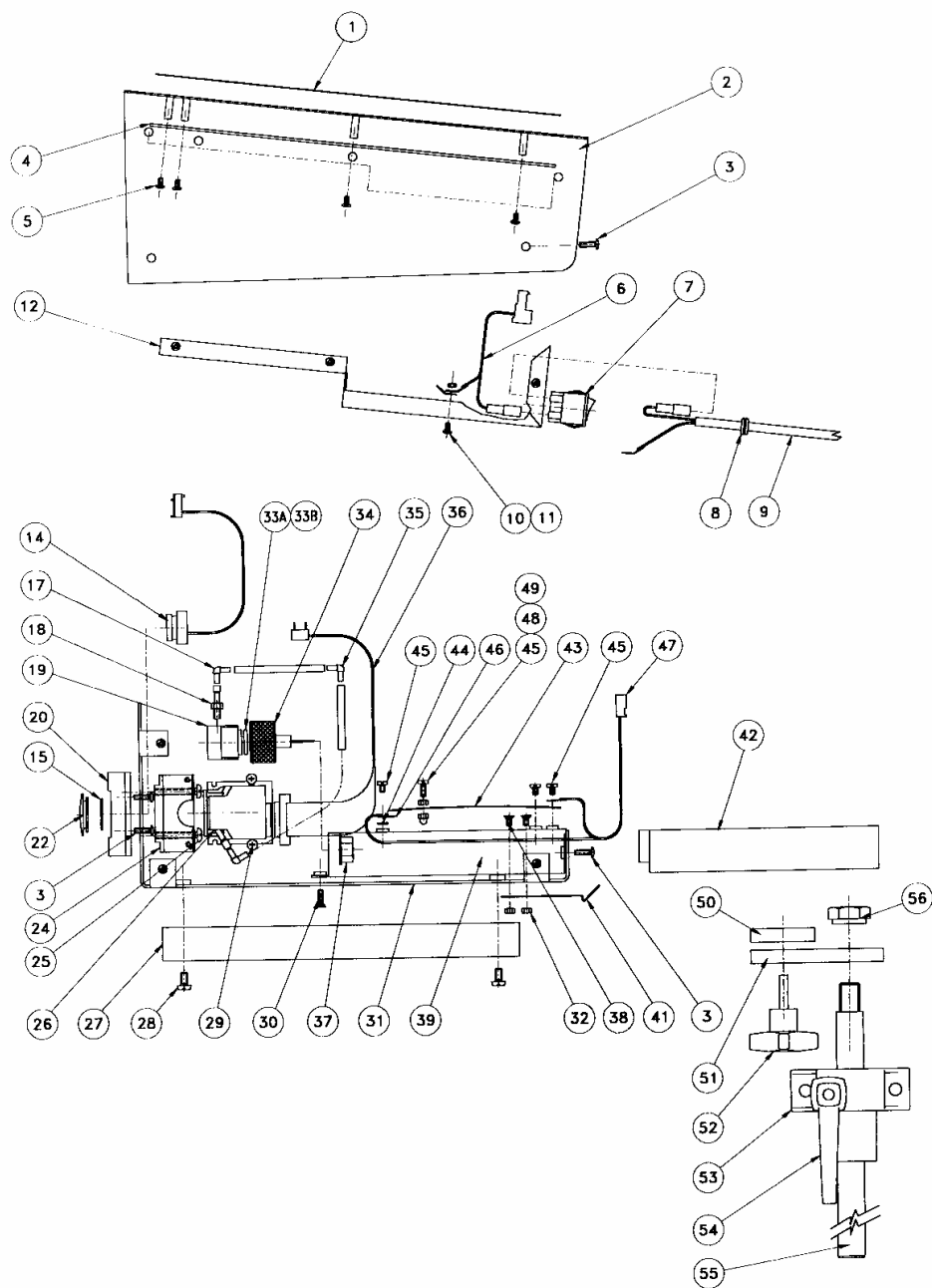
### ZEKERINGEN TYPE/WAARDE

---

Vervang zekeringen alleen vandelfde waarde en soort, zie hieronder

Fuse location	Marking	Rating	Type of fuse
Print Head	F2	500mA	Anti surge
Processor	F3	100mA	Anti surge
Pump	F4	250mA	Anti surge
Mains	F1	500mA	Anti surge

# ONDERDELEN LIJST



## ONDERDELEN LIJST (VERVOLG)

---

1	Keyboard	19	Ink filter holder and cap	35	Ink feed tube
2	Main cover	20	128 Jet plate guide	36	Cable, print head
3	M4 skt hd screw	22	Blanking plug	37	M8 nylon nut
4	PCB	24	128 jet plate block	38	M3 screws
5	M3 screw	25	M4 screws	39	Cartridge housing
7	On/Off switch and cable	26	128 print head	41	Retaining clip
8	Grommet 8mm	27	Mounting rail	42	Ink cartridge
9	Cable, power	28	M4 screws	43	Leaf spring switch
10	M3 screw	29	M3 screws	44	M4 fibre washer
11	M3 nut	30	M3 screws	45	M3 nylon screw
12	PCB cover	31	Main frame	46	Contact tag
14	Photocell and cable	32	M3 nuts	47	Cable, switch
15	'O' ring, photocell	33A	O ring - filter		
17	Elbow push in	33B	Filter mesh		
18	Elbow, threaded	34	Ink cartridge needle tube		

## **CODAJET 6000 OPTIES**

---

Indien nodig, kan de Codajet aangepast worden met diverse opties per klant. Thans zijn er diverse opties al mogelijk. De meeste opties zijn hieronder afgebeeld:

- Separate Print kop
- Verlengde separate Print kop
- Arabisch printen
- Barcode leze software
- RS232 interface
- RS485 interface
- Solvent inkt
- Kleur inkten
- In 360 dpi Printen

### **SEPARATE PRINTKOP**

---

De Codajet 6000 kan voorzien worden van een separate printkop waardoor het mogelijk wordt in kleine ruimten gemonteerd te worden of van boven naar beneden te printen. De standaard lengte is 450 mm

Het is niet mogelijk naar een standaard toestel om te switchen als een toestel geleverd is als een remote toestel.

### **VERLENGDE SEPARATE PRINTKOP**

---

De verlenging voor de printkop wordt dan tot aan 900 mm indien nodig

### **ARABISCH PRINTEN**

---

De Codajet kan de gehele versie Arabisch/Farsi karakter set coderen. In dat geval worden 4 van de fonts verwijderd en alleen normaal en light blijven dan over naast het Arabisch.

De Codajet 6000 kan de Arabische tekens niet op het scherm tonen maar ze wel printen. Een apart document (V3210.LWP) beschrijft het Arabisch printen in meer details.

### **BAR CODE SOFTWARE LEZER**

---

De Codajet kan aangesloten worden op een barcode scanner zodat de scanner aanstuurt welke boodschap geprint wordt door de barcode te lezen op het product. Dit is vooral geschikt voor een multi-product lijn waar verschillende informatie geprint moeten worden op ieder verschillend product.

Bij de barcode lezer is het vereist de RS 232 interface te installeren.

Een apart document (V31B1.LWP) beschrijft het bar code printen in meer details.

## **CODAJET 6000 OPTIONS (CONTINUED)**

---

### **RS232 INTERFACE**

---

Met de RS 232 wordt het mogelijke Codajet aan te sturen via een computer. Er kan maar 1 Codajet worden aangesloten op de computer

Een apart document (C6Protocol12.LWP) beschrijft de communicaties interface in meer details.

### **RS485 INTERFACE**

---

Met de RS 485 wordt het mogelijk de Codajet aan te sturen via een computer. Tot aan 31 Codajets kunnen worden aangesloten op de computer.

Een apart document (C6Protocol12.LWP) beschrijft de communicaties interface in meer details

### **SOLVENT INKT**

---

De Codajet 6000 kan besteld worden met solvent inkt voor het printen op niet poreuze oppervlakken.

Zie de sectie solvent inkt(pag 39) van deze handleiding voor meer informatie over solvent inkt.

### **INKT KLEUREN**

---

De Codajet kan besteld worden met een aantal kleuren. Mettertijd zal het aantal kleuren nog toenemen en speciale kleuren kunnen mogelijk worden voor speciale doeleinden. Neem hiervoor contact op met uw distributeur

### **360DPI PRINTEN**

---

De Codajet kan besteld worden met een 360 dots inktkop die met een veel kleinere dot print. Dit is bedoeld voor gebruik op semi poreuze oppervlakken met gebruik van oliebasis inkt, waar de absorbatie van het produkt onvoldoende is om de inkt te drogen. Omdat de druppel inkt half de grootte is wordt de inkt gemakkelijker geabsorbeerd in minder poreuze oppervlakken. De 360 dots inktkop zal niet functioneren met olie basis inkt op volledig niet poreuze oppervlakken, zoals plastic glas of metaal.

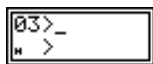
## SNEL REFERENTIE LIJST

---

### TOETSENBORD

---

Iedere toets kan tot aan 3 verschillende opties hebben bij indrukken afhankelijk van:



a) bij indrukken met de cursor in het tekstveld



b) bij indrukken met de cursor buiten het tekstveld



c) bij indrukken tezamen met functietoets



**Bold**, buiten de boodschap Geen Actie  
**Bold**, in een boodschap: Karakters worden in bold getypt. Een "B" verschijnt in de linker hoek om te laten zien dat Bold actief is. Bold is herkenbaar door een oplichtende vakje dat de karakters kort afwisselt.



**Hoogte** :buiten boodschap geen actie  
**Hoogte** :in boodschap Ingegeven karakters worden dubbelhoogte of 2-dubbel. De huidige hoogte wordt weergegeven door een kleine h, grote H op H met achtergrond, links in het scherm. Geldt alleen voor geprogrammeerde toestel van 2 of 4 regels



**Tellen**: Buiten boodschap Laat totaal aantal aantal zien. Toets del. om boodschap te legen, of cijfertoetsen Toets tellen weer in om het hoogste getal te zien, voor terugkeer naar begin. Toets enter wanneer klaar  
**Tellen**: in boodschap Brengt tellen in in boodschap. Menu verdwijnt-tel menu komt. Geef begin no in met cijfertoetsen. NB Bij eind gaat tellen terug naar 0, of wanneer alles 99999 is dus u moet een 0 plaatsen op lege posities enter bij klaar zijn.



**Tijd**: buiten boodschap Toont de tijd. Om te veranderen: gebruik cijfertoetsen en enter.  
**Tijd**: in boodschap Brengt tijd in. Boodschap menu verdwijnt: tijd menu komt. U kiest uur en minuut of alleen uur of alleen minuut met neer/pijltoets .toets enter om in te geven of del om te cancellen



**Datum** : buiten boodschap Toont u de datum. Met cijfertoetsen veranderen. Toets enter wanneer klaar  
**Datum**: in boodschap Brengt datum in. Boodschap menu verdwijnt: datum menu komt. U kunt kiezen uit een reeks data mogelijkheden met de neer pijl toets en enter bij uw keuze of del om te cancellen

## SNEL REFERENTIE LIJST(VERVOLG)

---



**Functie: uit boodschap** Deze toets heeft geen effect op zichzelf. Om functie te gebruiken: toets in en houdt in en toets een letter erbij . Voor een lijst er van: toets M erbij  
**Function**, in boodschap Gebruik Functie zoals boven met **S voor inbrengen ploegcode**. Een kleine 's' indiceert dat op dat punt de ploegcode begint.  
Gebruik Functie zoals boven met B om een barcode in te brengen  
Gebruik Functie zoals boven met L om een logo in te brengen

---



**Enter**, buiten boodschap Als u in een menu bent zal enter de huidige selectie opslaan en uit menu gaan  
Naar hoofdmenu of het volgende menu. Anders zijn er geen effecten  
**Enter**, in een boodschap Opslaan van boodschap en terugkeer naar hoofdscherm

---



**On**, buiten boodschap: Start met printen van gekozen boodschap. De gekozen boodschap wordt aangegeven met een P links onder. De tekst Printing Message wordt kort weergegeven.  
**On**, in een boodschap: Geen actie

---



**Uit**, buiten boodschap Stopt printen van gekozen boodschap. Passerend product heeft geen effect totdat weer op on wordt gedrukt. Deze stand is zichtbaar door knipperende P Tekst: not printing is kort zichtbaar  
**Uit**, in een boodschap Geen actie

---



**Boodschap**, buiten boodschap Als u niet op de gekozen boodschap (de boodschap met een P) bent dan wkomt u ere vanzelf. Anders komt u op de eerst lege boodschap, zodat een nieuwe boodschap kan worden ingegeven.  
**Boodschap**, :in boodschap Als Boodschap ingetoetst wordt terwijl del ingetoetst wordt is de hele boodschap gewist. Anders geen actie

---



**Print**, buiten boodschap: Zorgt dat huidige boodschap de gekozen boodschap wordt en nu geprint zal worden als uit niet is ingedrukt Een P komt in scherm Als de p oplicht is uit ingetoetst en Aan moet ingetoetst worden om te kunnen printen  
**Print**, in een boodschap: Slaat boodschap op en keert terug naar hoofdscherm. Zorgt dat huidige boodschap de gekozen boodschap wordt op dezelfde wijze als bij buiten de boodschap

---



**Vertraging**, buiten de boodschap: Instellen afstand van begin product tot start printafdruk. Gebruik op en neer pijl toets om afstand te veranderen, of gebruik cijfertoetsen . Toets enter wanneer klaar.  
**Vertraging**, in een boodschap: Geen actie

---

## SNEL REFERENTIE LIJST(VERVOLG)

---



**breedte**, buiten boodsch: verandering van de afstand tussen geprint dots om een karakter te maken. Dit wordt gebruikt ter compensatie voor band snelheid Gebruik op en neer pijltoets om breedte te veranderen of gebruik cijfertoetsen. Toets enter wanneer klaar u kunt ook kiezen of toestel is verbonden aan encoder voor variabele snelheden

**Breedte**, in boodschap: geen actie

---



**terug**, buiten boodsch: Als uw boodschap achteruit print. Toets dan “**TERUG**” 2x en omkering volgt. Toets enter wanneer klaar

**Terug**, in boodsch: Geen actie

---



**Omgekeerd**, buiten boodschap: Bij onderste boven printen toets deze knop 2x in en omkering volgt. Toets enter wanneer klaar.

**Omgekeerd**: in boodschap: Geen actie

---



**Dot**, buiten boodschap: Verandering van dot afmeting in print. Gebruik op en neer pijltoets of cijfertoetsen om te veranderen. Toets enter wanneer klaar

**Dot**, in een boodschap: Geen actie

---



**OP**, buiten boodschap: Verhoogt het nummer van de boodschap met 1 of 10 afhankelijk van waar de cursor staat

**OP**, in a boodschap: Beweeg t de cursor naar de bovenste regel

---



**Neer**, buiten boodschap: Vermindert het nummer van de boodschap met 1 of 10 afhankelijk van waar de cursor staat

**Neer**, in boodschap: Beweegt de cursor naar de onderste regel

---



**Links**, buiten boodchap: Plaatst cursor onder het tiental cijfer van het boodschapnummer

**Links**, in boodschap: Beweegt de cursor naar het voorgaande karakter

---



**Rechts**, buiten boodschap: Beweegt de cursor naar toestel nummer Als over 10tal cijfers) of in de boodschap voor bewerken

**Rechts**, in boodschap: Beweegt de cursor naar het volgende karakter.

---

## SNEL REFERENTIE LIJST (VERVOLG)

---

### FUNCTIE TOETS EIGENSCHAPPEN

---

- F** **Functie** Geen effect wanneer opzich gebruikt; combinatie met een andere toets moet gebruikt worden om een functie te creëren. De onderhavige functie v d Codajet staan hieronder/
- F** **A** Buiten boodschap: Schakelt de Codajet in en uit een automatische printstand. Gebruik de linker en rechter pijltoets en toets enter bij uw keuze. Als u in de automatische print stand bent wordt om de interval gevraagd, geef het nummer in en toets enter.  
In een boodschap: Geen actie
- 
- F** **B** Buiten boodschap: Instellen bar code elementen.  
In boodschap: geeft bar code in in boodschap
- 
- F** **C** Buiten boodschap: kiest de taal.  
In boodschap: geen actie.
- 
- F** **F** Buiten boodschap: Kiest Font stijl. Gebruik op en neer om de juiste stijl te kiezen Toets enter wanneer klaar  
In boodschap: Net als buiten boodschap..
- 
- F** **I** Buiten boodschap: Instellen Codajet informatie. Om opnieuw wachtwoord te zien of wijzigen en aanverwante informatie, hoe de Codajet opstart, toets klik aan of uit is. Om deze instellingen te wijzigen moet u het huidige paswoord weten, als er een in gebruik is. Typ dit dan in en enter. Na goed ingeven kunt u iedere optie inzien en wijzigen met linker en rechter pijltoets.  
In een boodschap: Geen actie
- 
- F** **K** Buiten boodschap: Geen actie  
In boodschap: Geeft toegang tot speciale karakters en leestekens. Gebruik linker/rechter pijltoets om op huidige regel te bewegen en op en neer toets voor andere regels. Plaats cursor op teken dat u wenst en Toets enter wanneer klaar.
- 
- F** **L** Buiten boodschap: geen actie.  
In boodschap: Brengt logo in boodschap..
- 
- F** **M** Buiten boodschap: Toont menu van beschikbare functies. Loop hierdoor met neer toets en kies met enter/  
In boodschap: geen actie
-

## SNEL REFERENTIE LIJST(VERVOLG)

---



Buiten boodschap: Deze RESET functie wist alles en zet alles terug naar fabrieksinstellingen  
In boodschap: Geen actie

---



Buiten boodschap: Toont U de ploeg informatie. Dit is het karakter dat voor iedere ploeg geprint gaat worden en de tijden gedurende een ploeg Gebruik de alfabet/cijfertoetsen om dit te veranderen of "loop" door met de linker/rechtere pijl toets. Toets enter wanneer klaar/\.

In een boodschap: Brengt ploegcode in boodschap Kleine s is in scherm in boodschap om te laten zien dat de ploegcode daar begint..

---



Buiten boodschap: Biedt een selectie van speciale zaken.  
In boodschap: Biedt een selectie van speciale zaken

# INDEX

<b>I</b> 110V, 7	FUNCTION BUTTON, 27 FUNCTION KEY, 13, 16, 27 FUSE RATINGS, 48 FUSES, 47	PURGING, 42, 45
<b>2</b> 230V, 7		
<b>4</b> 4 LINES OF PRINT, 15	<b>H</b> HH KEY, 15 HORIZONTAL POSITIONING, 25	<b>Q</b> QUAD HEIGHT, 16 QUAD HEIGHT CHARACTERS, 15, 16 QUESTION MARK, 17
<b>A</b> ACCIDENTAL TAMPERING, 29 ADDITIONAL CHARACTERS, 17 AUTOMATIC PRINTING, 28 AUTOPRINT, 28	<b>I</b> IDENTIFICATION NUMBER, 30 INK FILTER, 44 INK SUPPLY, 7, 45 INTERFERENCE, 6	<b>R</b> RESET TO FACTORY DEFAULTS, 31 REVERSE BUTTON, 24 REVERSED 'H' CHARACTER, 15 RIGHT KEY, 11, 16, 24, 28 ROLL OVER, 13
<b>B</b> BACK KEY, 24 BAR CODE PRINTING, 33 BIG KEY, 15 BLACK BLOCK, 14 BOLD, 14, 15, 16 BOLD CHARACTERS, 14 BOLD KEY, 14 BOX COUNTS, 13 BOX COUNTS, INSERTING INTO MESSAGE, 12, 13	<b>J</b> JET PLATE, 6, 24, 46	<b>S</b> SECURITY, 29 SETTING MESSAGE WIDTH, 26 SETTING SHIFT CODES, 27 SETTING THE DATE, 26 SETTING THE TIME, 27 SHIFT CHARACTER, 27 SHIFT CODE, 13 SHIFT CODE, INSERTING INTO MESSAGE, 13 SHIFT CODES, 27 SHIFT CODES, INSERTING INTO MESSAGE, 12 SHIFT KEY, 11 SHIFT START, 27 SHIFT START TIMES, 27 SHUT DOWN, 9 SMALL TRIANGLE, 15 SOLVENT INK, 39 SOLVENT INK, START UP PROCEDURE, 40 SPECIAL CODES, 12 SPIT, 40 SYMBOLS, 17
<b>C</b> CARTON ORIENTATION, 24 CHOICE OF CODAJET INK, 38 CLOCK, 26 CODAJET INK, 38 COMPUTER, 30 CONNECTORS, 47, 48 CONVEYOR DIRECTION, 24 COUNT, 28 COUNT BUTTON, 13 COUNT KEY, 13	<b>K</b> KEYBOARD, 10, 29 KEYCLICK, 30	<b>T</b> TICKLE, 39 TIME, 26 TIME BUTTON, 13, 27 TIME CODES, 13 TIME KEY, 13 TIME, INSERTING INTO MESSAGE, 12, 13 TOTAL CARTON COUNT, 28
<b>D</b> DANGEROUS VOLTAGES, 47 DATE, 26 DATE BUTTON, 12, 26 DATE CODES, 12 DATE KEY, 12, 26 DATE, INSERTING INTO MESSAGE, 12 DEL, 17, 28 DELAY BUTTON, 25 DELAY KEY, 25 DELETE KEY, 11, 12, 13 DIRECTION OF THE CONVEYOR, 24 DOT BUTTON, 24, 45 DOT KEY, 24, 45 DOT SIZE, 24 DOUBLE HEIGHT CHARACTERS, 15 DOWN KEY, 11, 12, 13, 24, 25	<b>L</b> LANGUAGE SPECIFIC DIACRITIC CHARACTERS, 17 LANGUAGES SUPPORTED, 29 LARGE CHARACTERS, 15, 16 LEFT KEY, 16, 24, 28 LOGOS, 14	<b>U</b> UNIT ID, 30 UP / DOWN BUTTON, 24 UP KEY, 11, 12, 13, 24, 25 UPDATING THE CLOCK, 26 UPDOWN KEY, 24
<b>E</b> ELECTRICITY SUPPLY, 6, 45 ENTER, 11, 12, 13, 16, 17, 24, 27, 28, 29, 30 ENTER KEY, 11, 12, 13, 24, 27, 28 ENVIRONMENT, 6 EUROPEAN LANGUAGES, 29	<b>M</b> MAINS FUSE, 47, 48 MAINTENANCE, 44 MENU SELECTION, 30 MESSAGE, 11 MESSAGE APPEARANCE, 14 MESSAGE BUTTON, 11, 45 MESSAGE KEY, 11, 45 MESSAGE POSITION, 25 MESSAGE POSITIONING, 24 MIXED HEIGHT AND BOLD, 16 MULTILINGUAL SUPPORT, 29	<b>V</b> VALVE DRIVE FUSE, 47, 48 VARIABLE SPEED CONVEYORS, 25 VERTICAL POSITIONING, 25 VOLTAGE SETTINGS, 7
<b>F</b> FONT SIZE, 16 FUNCTION, 17, 28, 29	<b>N</b> NON-POROUS SURFACES, 39	<b>W</b> WIDTH BUTTON, 26 WIDTH KEY, 26
	<b>O</b> OFF KEY, 42 ON BUTTON, 9, 45 ON KEY, 30, 43 OPTIONAL COMPUTER COMMUNICATIONS LINK, 30 ORIENTATION OF THE CARTON, 24	
	<b>P</b> PASSCODE, 29 PERCENT, 17 PHOTOCELL, 28 PRINT, 11 PRINT BUTTON, 11 PRINT COUNT, 13 PRINT QUALITY, 6 PRINTKEY, 11 PROCESSOR FUSE, 47, 48 PRODUCT CONTROL, 6 PRODUCT DELAY, 25 PRODUCT DIRECTION, 8 PRODUCT SENSOR, 8, 45 PUMP FUSE, 47, 48 PURGE, 42, 44, 45	